

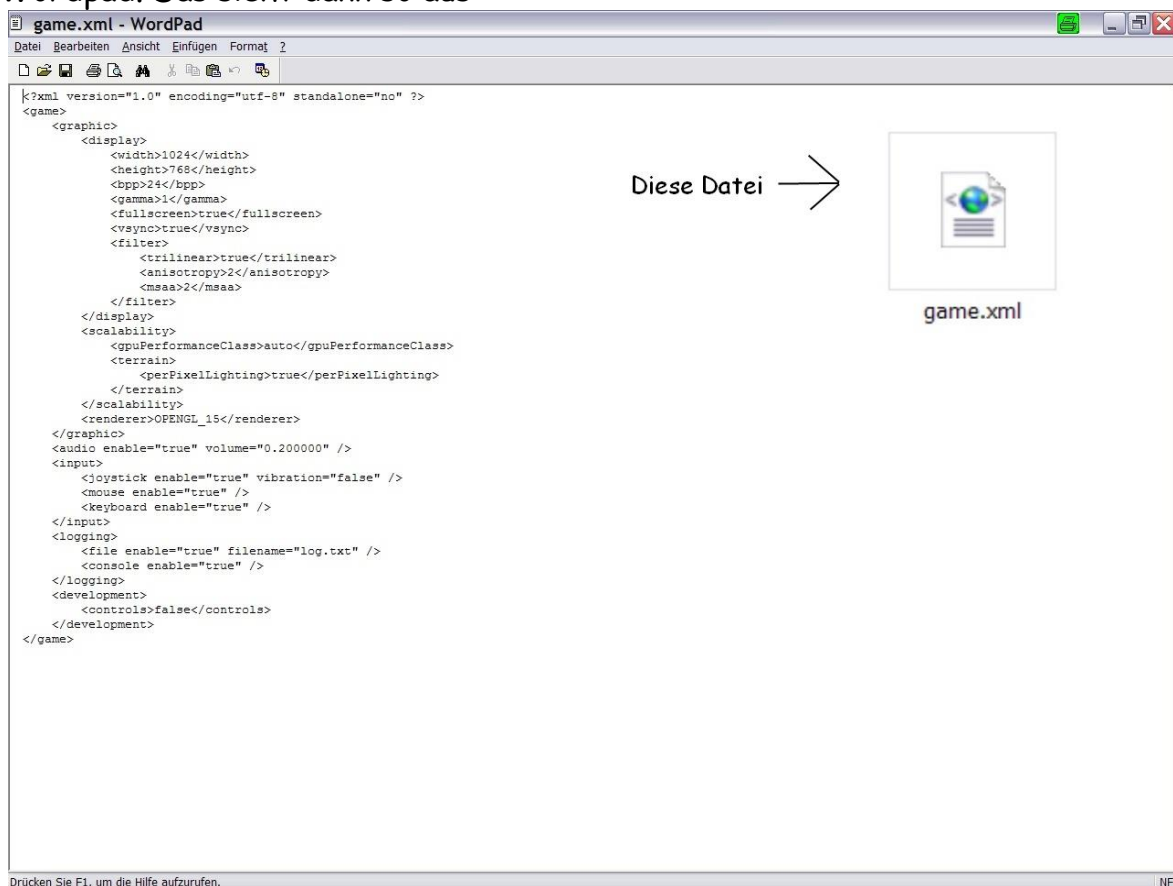
Tut-Pack zum Cheaten

Hi dies ist die Endgültige Version des Cheatpacks. Zusätzlich gibt es auch noch einen Überraschungscheat. Also die Anleitung genau befolgen dann geht's auch bei euch. Viel Spaß.

Aktivieren der allgemeinen cheats.

Es gibt allgemeine cheats die im SRS bereits vorhanden sind. So kann man diese Aktivieren:

-Unter Dokumente/My Games/SkiregionSimulator2012 findet ihr eine Datei namens „game.xml“. Diese Datei öffnet ihr mit dem Beigefügtem Programm Wordpad. Das sieht dann so aus:



-Dann müsst ihr in der .xml Datei bei controls das „false“ durch ein „true“ ersetzen.




```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no" ?>
<game>
  <graphic>
    <display>
      <width>1024</width>
      <height>768</height>
      <bpp>24</bpp>
      <gamma>1</gamma>
      <fullscreen>true</fullscreen>
      <vsync>true</vsync>
      <filter>
        <trilinear>true</trilinear>
        <anisotropy>2</anisotropy>
        <msaa>2</msaa>
      </filter>
    </display>
    <scalability>
      <gpuPerformanceClass>auto</gpuPerformanceClass>
      <terrain>
        <perPixelLighting>true</perPixelLighting>
      </terrain>
    </scalability>
    <renderer>OPENGGL_15</renderer>
  </graphic>
  <audio enable="true" volume="0.200000" />
  <input>
    <joystick enable="true" vibration="false" />
    <mouse enable="true" />
    <keyboard enable="true" />
  </input>
  <logging>
    <file enable="true" filename="log.txt" />
    <console enable="true" />
  </logging>
  <development>
    <controls>false</controls>
  </development>
</game>
```

game.xml - WordPad

Datei Bearbeiten Ansicht Einfügen Format ?

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no" ?>
<game>
  <graphic>
    <display>
      <width>1024</width>
      <height>768</height>
      <bpp>24</bpp>
      <gamma>1</gamma>
      <fullscreen>true</fullscreen>
      <vsync>true</vsync>
      <filter>
        <trilinear>true</trilinear>
        <anisotropy>2</anisotropy>
        <mssaa>2</mssaa>
      </filter>
    </display>
    <scalability>
      <gpuPerformanceClass>auto</gpuPerformanceClass>
      <terrain>
        <perPixelLighting>true</perPixelLighting>
      </terrain>
    </scalability>
    <renderer>OPENGL_15</renderer>
  </graphic>
  <audio enable="true" volume="0.200000" />
  <input>
    <joystick enable="true" vibration="false" />
    <mouse enable="true" />
    <keyboard enable="true" />
  </input>
  <logging>
    <file enable="true" filename="log.txt" />
    <console enable="true" />
  </logging>
  <development>
    <controls>true</controls>
  </development>
</game>
```



Drücken Sie F1, um die Hilfe aufzurufen.

-Dann müsst ihr abspeichern und die Standard cheats sind aktiviert.
Wie verwendet man die cheats im Spiel?- Im Spiel müsst ihr 2x die Taste ^
drücken. Nun könnt ihr mit der Taste Tab durch die einzelnen cheats schalten.
Mit Enter aktiviert ihr sie.
Hier noch eine Liste der cheats und was sie bedeuten:

gsStartIngameMission = Startet eine neue Mission

gsToggleFlightAndNoHUDMode = Ermöglicht das Fliegen:

[j aktiviert fliegen. q nach oben, e nach unten, w, a, s, d Richtung]

gsStartSnow 5 = Lässt es in 5 Zeiteinheiten Schneien

gsAutoSave true = aktiviert Auto Speichern

gsAutoSaveInterval 1 = Speicherabstände[1=1minute 2=2minuten etc]

Das Cheatmenü sieht im Spiel so aus:



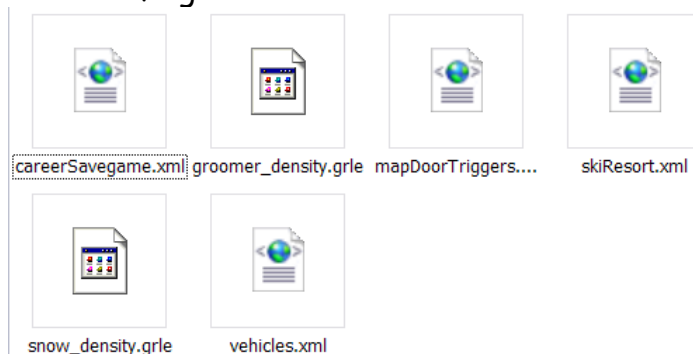
Geld Cheat:

-Wenn einem mal das nötige Kleingeld fehlt um sich ein Fahrzeug zu kaufen kann man sich mit dieser Methode schnelles Geld machen.

-Ihr öffnet wieder Dokumente/My Games/SkiergionSimulator2012

Dort findet ihr sogenannte „Savegames“ Diese sind euere Spielstände (ohne einen schon mal gespeicherten Spielstand funktioniert der Cheat nicht)

Wenn ihr also z.B auf den Spielstand 1 gespeichert habt klickt ihr 2x drauf und ihr seht folgende dateien:



-Mit Wordpad öffnet ihr die Datei „careerSavegame.xml“

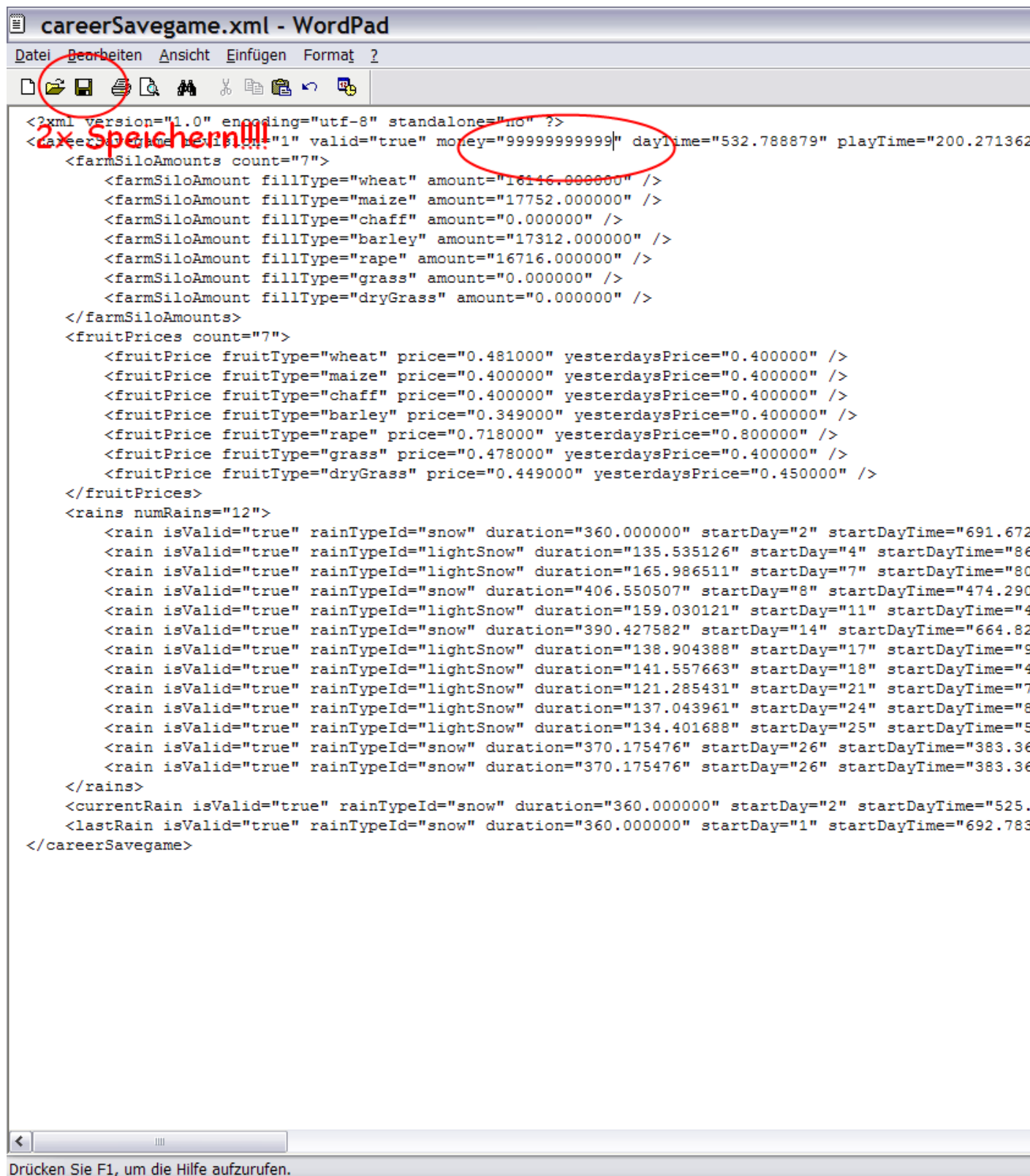
Das sieht dann so aus:



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no" ?>
<careerSavegame revision="1" valid="true" money="18935" dayTime="532.788879" playTime="200.27136"
  <farmSiloAmounts count="7">
    <farmSiloAmount fillType="wheat" amount="16146.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="maize" amount="17752.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="chaff" amount="0.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="barley" amount="17312.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="rape" amount="16716.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="grass" amount="0.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="dryGrass" amount="0.000000" />
  </farmSiloAmounts>
  <fruitPrices count="7">
    <fruitPrice fruitType="wheat" price="0.481000" yesterdaysPrice="0.400000" />
    <fruitPrice fruitType="maize" price="0.400000" yesterdaysPrice="0.400000" />
    <fruitPrice fruitType="chaff" price="0.400000" yesterdaysPrice="0.400000" />
    <fruitPrice fruitType="barley" price="0.349000" yesterdaysPrice="0.400000" />
    <fruitPrice fruitType="rape" price="0.718000" yesterdaysPrice="0.800000" />
    <fruitPrice fruitType="grass" price="0.478000" yesterdaysPrice="0.400000" />
    <fruitPrice fruitType="dryGrass" price="0.449000" yesterdaysPrice="0.450000" />
  </fruitPrices>
  <rains numRains="12">
    <rain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="360.000000" startDay="2" startDayTime="
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="135.535126" startDay="4" startDayT
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="165.986511" startDay="7" startDayT
    <rain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="406.550507" startDay="8" startDayTime="
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="159.030121" startDay="11" startDay
    <rain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="390.427582" startDay="14" startDayTime=
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="138.904388" startDay="17" startDay
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="141.557663" startDay="18" startDay
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="121.285431" startDay="21" startDay
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="137.043961" startDay="24" startDay
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="134.401688" startDay="25" startDay
    <rain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="370.175476" startDay="26" startDayTime=
    <rain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="370.175476" startDay="26" startDayTime=
  </rains>
  <currentRain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="360.000000" startDay="2" startDayTim
  <lastRain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="360.000000" startDay="1" startDayTime="
</careerSavegame>
```



-In diesem Feld gebt ihr nun einen Beliebigen Geldbetrag ein z.B 999999999999
(Wenn euer Betrag zu hoch ist wird im Spiel der Betrag 1€ angezeigt. Trotzdem könnt ihr euch alles kaufen) Wenn ihr das getan habt drückt ihr 2x auf Speichern (Warum man 2x speichern muss ist unbekannt)



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no" ?>
<careerSavegame id="1" valid="true" money="999999999999" dayTime="532.788879" playTime="200.271362">
  <farmSiloAmounts count="7">
    <farmSiloAmount fillType="wheat" amount="16146.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="maize" amount="17752.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="chaff" amount="0.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="barley" amount="17312.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="rape" amount="16716.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="grass" amount="0.000000" />
    <farmSiloAmount fillType="dryGrass" amount="0.000000" />
  </farmSiloAmounts>
  <fruitPrices count="7">
    <fruitPrice fruitType="wheat" price="0.481000" yesterdaysPrice="0.400000" />
    <fruitPrice fruitType="maize" price="0.400000" yesterdaysPrice="0.400000" />
    <fruitPrice fruitType="chaff" price="0.400000" yesterdaysPrice="0.400000" />
    <fruitPrice fruitType="barley" price="0.349000" yesterdaysPrice="0.400000" />
    <fruitPrice fruitType="rape" price="0.718000" yesterdaysPrice="0.800000" />
    <fruitPrice fruitType="grass" price="0.478000" yesterdaysPrice="0.400000" />
    <fruitPrice fruitType="dryGrass" price="0.449000" yesterdaysPrice="0.450000" />
  </fruitPrices>
  <rains numRains="12">
    <rain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="360.000000" startDay="2" startDayTime="691.672" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="135.535126" startDay="4" startDayTime="86" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="165.986511" startDay="7" startDayTime="80" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="406.550507" startDay="8" startDayTime="474.290" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="159.030121" startDay="11" startDayTime="4" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="390.427582" startDay="14" startDayTime="664.82" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="138.904388" startDay="17" startDayTime="9" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="141.557663" startDay="18" startDayTime="4" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="121.285431" startDay="21" startDayTime="7" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="137.043961" startDay="24" startDayTime="8" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="lightSnow" duration="134.401688" startDay="25" startDayTime="5" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="370.175476" startDay="26" startDayTime="383.36" />
    <rain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="370.175476" startDay="26" startDayTime="383.36" />
  </rains>
  <currentRain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="360.000000" startDay="2" startDayTime="525" />
  <lastRain isValid="true" rainTypeId="snow" duration="360.000000" startDay="1" startDayTime="692.783" />
</careerSavegame>
```

Drücken Sie F1, um die Hilfe aufzurufen.

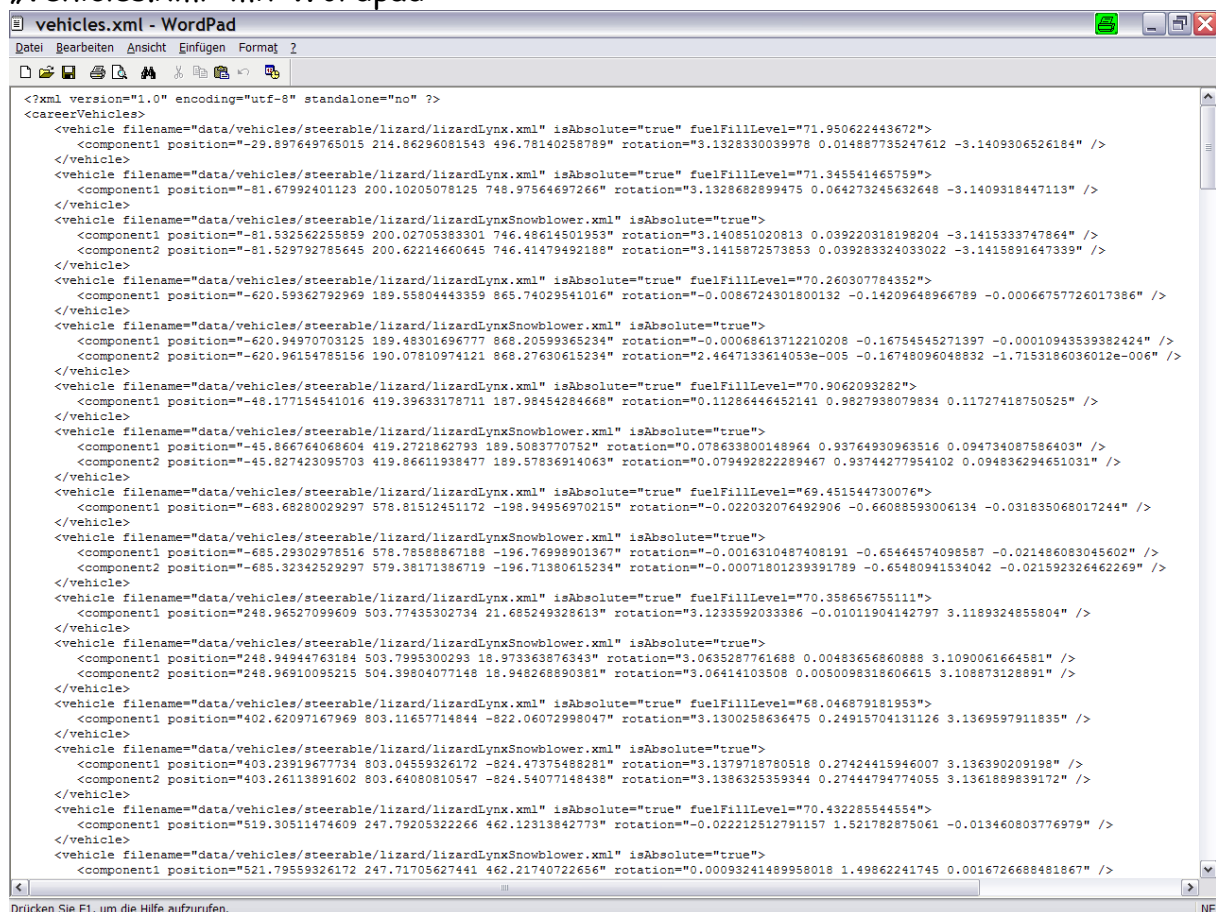
Nun öffnet ihr das Spiel und den entsprechenden Spielstand und der euer Konto beträgt den entsprechenden Betrag.

Überraschungs-Cheat:

Fahrzeuge Klonen

Diesen Cheat habe ich bei gezieltem suchen herausgefunden.

Um ein Beliebige Fahrzeug zu cheaten müsst ihr im Spiel das Fahrzeug kaufen. Wenn ihr wollt, dass das Fahrzeug voll ist (Lizard Cougar etc...) müsst ihr es noch auffüllen. Dann Abspeichern und das Spiel Beenden. Nun öffnet ihr wieder den Ordner von eurem Spielstand (Bei mir wieder das 1te) Nun öffnet ihr die Datei „Vehicles.xml“ mit Wordpad:



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no" ?>
<careerVehicles>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="71.950622443672">
    <component1 position="-29.897649765015 214.86296081543 496.78140258785" rotation="3.1328330039978 0.014887735247612 -3.1409306526184" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="71.345541465759">
    <component1 position="-81.67992401123 200.10205078125 748.97564697266" rotation="3.1328682899475 0.064273245632648 -3.1409318447113" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="-81.532562255859 200.02705383301 746.48614501953" rotation="3.140851020813 0.039220318198204 -3.1415333747864" />
    <component2 position="-81.529792785645 200.62214660645 746.41479492188" rotation="3.1415872573853 0.039283324033022 -3.1415891647339" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="70.260307784352">
    <component1 position="-620.59362792969 189.55804443359 865.74029541016" rotation="-0.0086724301800132 -0.14209648966789 -0.00066757726017386" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="-620.94970703125 189.48301696777 868.20599365234" rotation="-0.00068613712210208 -0.16754545271397 -0.00010943539382424" />
    <component2 position="-620.96154785156 190.07810974121 868.27630615234" rotation="2.4647133614053e-005 -0.16748096048832 -1.7153186036012e-006" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="70.9062093282">
    <component1 position="-48.177154541016 419.39633178711 187.98454284668" rotation="0.11286446452141 0.9827938079834 0.11727418750525" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="-45.866764068604 419.2721862793 189.5083770752" rotation="0.078633800148964 0.93764930963516 0.094734087586403" />
    <component2 position="-45.827423095703 419.86611938477 189.57836914063" rotation="0.079492822289467 0.93744277954102 0.094836294651031" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="69.451544730076">
    <component1 position="-683.68280029297 578.81512451172 -198.94956970215" rotation="-0.022032076492906 -0.66088593006134 -0.031835068017244" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="-685.29302978516 578.78588867188 -196.76998901367" rotation="-0.0016310487408191 -0.65464574098587 -0.021486083045602" />
    <component2 position="-685.32342529297 579.38171386719 -196.71380615234" rotation="-0.00071801239391789 -0.65480941534042 -0.021592326462269" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="70.35865675511">
    <component1 position="248.96527099609 503.77435302734 21.685249328613" rotation="3.1233592033386 -0.01011904142797 3.1189324855804" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="248.94944763184 503.7995300293 18.973363876343" rotation="3.0635287761688 0.00483656660888 3.1090061664581" />
    <component2 position="248.96910095215 504.39804077148 18.948268890381" rotation="3.06414103508 0.0050098318606615 3.108873128891" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="68.046879181953">
    <component1 position="402.62097167969 803.11657714844 -822.06072998047" rotation="3.1300258636475 0.24915704131126 3.1369597911835" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="403.23919677734 803.04559326172 -824.47375488281" rotation="3.1379718780518 0.27424415946007 3.136390209198" />
    <component2 position="403.26113891602 803.64080810547 -824.54077148438" rotation="3.1386325359344 0.27444794774055 3.1361889839172" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="70.432285544554">
    <component1 position="519.30511474609 247.79205322266 462.12313842773" rotation="-0.022212512791157 1.521782875061 -0.013460803776979" />
  </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="521.79559326172 247.71705627441 462.21740722656" rotation="0.00093241489958018 1.49862241745 0.0016726688481867" />
  </vehicle>
</careerVehicles>
```

Dort sucht ihr den Namen eures Fahrzeugs. Ich nehme einen Lizard Jaguar aus dem DLC1. Nun müsst ihr folgendes Markieren:


```
vehicles.xml - WordPad
Datei Bearbeiten Ansicht Einfügen Format ?

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no" ?>
<careerVehicles>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="71.950622443672">
    <component1 position="-29.897649765015 214.86296081543 496.78140258789" rotation="3.1328330039978 0.014887735247612 -3.1409">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="71.345541465759">
    <component1 position="-81.67992401123 200.10205078125 748.97564697266" rotation="3.1328682899475 0.064273245632648 -3.1409">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="-81.532562255859 200.02705383301 746.48614501953" rotation="3.140851020813 0.039220318198204 -3.1415">
    <component2 position="-81.529792785645 200.62214660645 746.41479492188" rotation="3.1415872573853 0.039283324033022 -3.1415">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="70.260307784352">
    <component1 position="-620.59362792969 189.55804443359 865.74029541016" rotation="-0.0086724301800132 -0.14209648966789 -0.14209648966789">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="-620.94970703125 189.48301696777 868.20599365234" rotation="-0.00068613712210208 -0.16754545271397 -0.16754545271397">
    <component2 position="-620.96154785156 190.07810974121 868.27630615234" rotation="2.4647133614053e-005 -0.16748096048832 -0.16748096048832">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="70.9062093282">
    <component1 position="-48.177154541016 419.39633178711 187.98454284668" rotation="0.11286446452141 0.9827938079834 0.11727938079834">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="-45.866764068604 419.2721862793 189.5083770752" rotation="0.078633800148964 0.93764930963516 0.094730963516">
    <component2 position="-45.827423095703 419.86611938477 189.57836914063" rotation="0.079492822289467 0.93744277954102 0.094730963516">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="69.451544730076">
    <component1 position="-683.68280029297 578.81512451172 -198.94956970215" rotation="-0.022032076492906 -0.66088593006134 -0.66088593006134">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="-685.29302978516 578.78588867188 -196.76998901367" rotation="-0.0016310487408191 -0.65464574098587 -0.65464574098587">
    <component2 position="-685.32342529297 579.38171386719 -196.71380615234" rotation="-0.00071801239391789 -0.65480941534042 -0.65480941534042">
    </vehicle>

  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="70.358656755111">
    <component1 position="248.96527099609 503.77435302734 21.685249328613" rotation="3.1233592033386 -0.01011904142797 3.1189304142797">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="248.94944763184 503.7995300293 18.973363876343" rotation="3.0635287761688 0.00483656860888 3.1090061090061">
    <component2 position="248.96910095215 504.39804077148 18.948268890381" rotation="3.06414103508 0.0050098318606615 3.108873108873">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="68.046879181953">
    <component1 position="402.62097167969 803.11657714844 -822.06072998047" rotation="3.1300258636475 0.24915704131126 3.1369504131126">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
    <component1 position="403.23919677734 803.04559326172 -824.47375488281" rotation="3.1379718780518 0.27424415946007 3.13639046007">
    <component2 position="403.26113891602 803.64080810547 -824.54077148438" rotation="3.1386325359344 0.27444794774055 3.13618046007">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynx.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="70.432285544554">
    <component1 position="519.30511474609 247.79205322266 462.12313842773" rotation="-0.022212512791157 1.521782875061 -0.013401340134">
    </vehicle>
  <vehicle filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml" isAbsolute="true">
  </vehicle>
</careerVehicles>

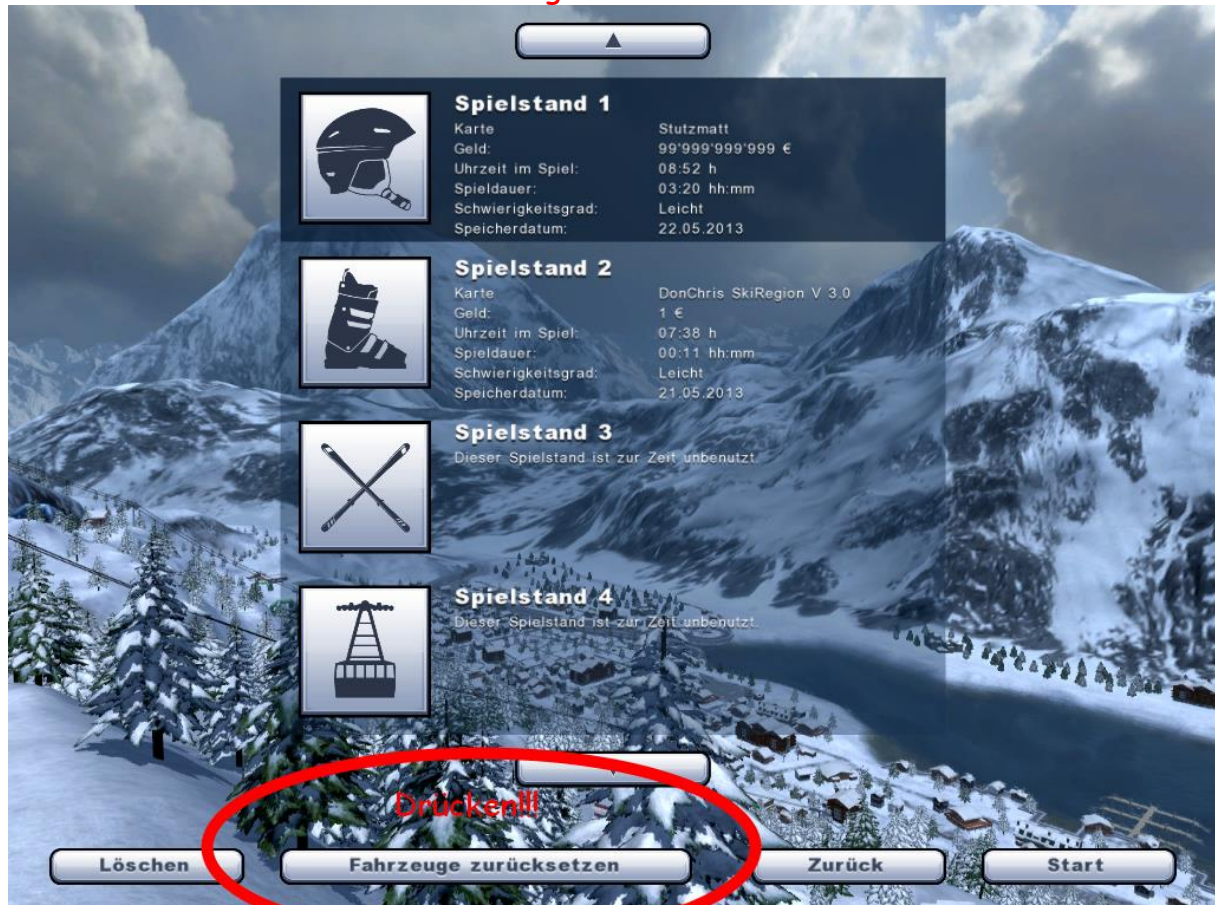
Drücken Sie F1, um die Hilfe aufzurufen.
```

Das sieht also im Beispiel so aus:

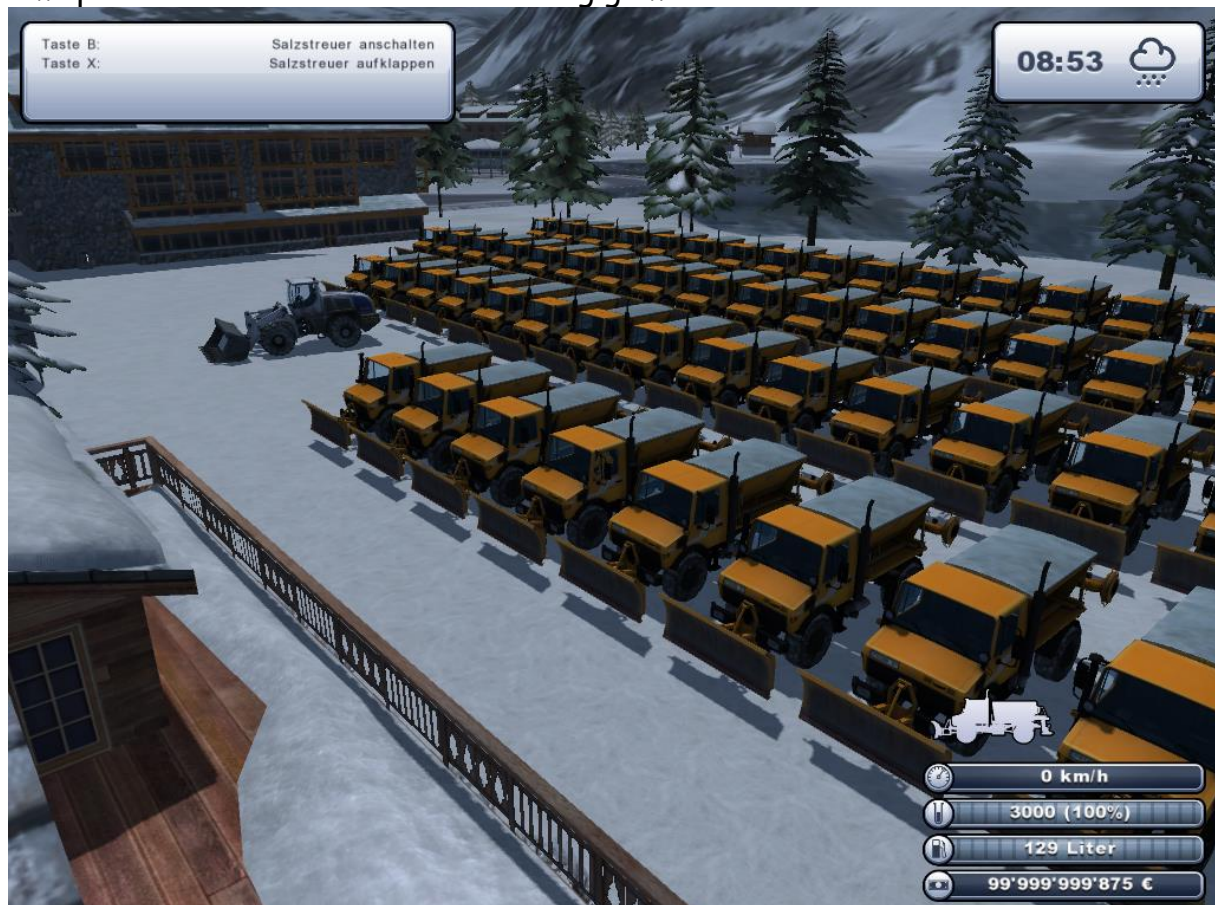
```
<vehicle
filename="data/vehicles/steerable/lizard/lizardLynxSnowblower.xml"
isAbsolute="true">
  <component1 position="-685.29302978516 578.78588867188 -
196.76998901367" rotation="-0.0016310487408191 -0.65464574098587 -
0.021486083045602" />
  <component2 position="-685.32342529297 579.38171386719 -
196.71380615234" rotation="-0.00071801239391789 -0.65480941534042 -
0.021592326462269" />
</vehicle>
```

Es ist Ratsam in der xml eine Zeile hinter </vehicle> freizulassen und diese mit zu kopieren. Dadurch kann man solange man will strg+v drücken und das Fahrzeug klonen. Wenn ihr damit Fertig seit speichert ihr wieder 2x und beendet Wordpad. **Der Wichtigste Schritt kommt jetzt:**

Im Spiel müsst ihr nach dem anklicken eures Spielstandes auf „Fahrzeuge zurücksetzen“ drücken. Ansonsten geht es nicht!!!



Im spiel sieht das wenn ihr alles richtig gemacht habt so aus:



So das waren sie die besten Cheats. Ich wünsche nun viel Spaß beim ausprobieren.

MFG Modchecker9000

