

TUT: Milchproduktion, Milchpreis,

Gülleproduktion und Mistproduktion erhöhen

Vorgehensweise:

1. Zuerst müsst ihr die Konsole aktivieren falls ihr dies noch nicht getan habt.
Dies geht folgendermassen:
2. Ihr öffnet die Datei "games.xml", diese findet ihr bei Windows XP im Ordner Eigene Dateien/My Games/FarmingSimulator2013. Bei Windows 7 findet ihr die Datei im folgenden Ordner: Dokumente/My Games/FarmingSimulator2013
3. Ihr öffnet die Datei mit einem Editor und sucht die folgenden Einträge:

```
</input>
<logging>
    <file enable="true" filename="log.txt" />
    <console enable="true" />
</logging>
```
4. Es steht: <console enable="true" /> wenn "true" steht ist die Konsole eingeschaltet, wenn aber "false" steht ist sie ausgeschaltet. Ihr ändert also auf "true".
5. Wenn ihr es geändert habt, speichert ihr, und startet das Spiel.
6. Sobald ihr im Spiel seid drückt ihr die Taste "^" zweimal!!! Wenn ihr sie nur einmal drückt, so wird die Log Datei geöffnet und nicht die Konsole!!!
7. Ihr habt die Konsole offen, dann gebt ihr folgendes ein: **gsSetMilkDifficulty** (Achtung: Gross/Kleinschreibung wird beachtet) und am Schluss gebt ihr noch eine Zahl von 1 bis 3 ein. Die Zahlen von 1 bis 3 stehen für folgendes:

1: Milchproduktion: +100%; Milchpreis: +100%; Gülle-/Mistproduktion: +100%
2: Milchproduktion: +50%; Milchpreis: +50%; Gülle-/Mistproduktion: +75%
3: Milchproduktion: +20%; Milchpreis: +32%; Gülle-/Mistproduktion: +50%

8. Wenn ihr nun also alles um 100% erhöhen wollt (verdoppeln) gebt ihr folgendes ein:
gsSetMilkDifficulty 1 (Achtung! Leerschlag und dann erst die Zahl)

Viel Spass!

<http://www.youtube.com/multidissimo/> → → → Video Tutorials und vieles mehr

<http://multidissimo.webnode.com/> → → → Weitere Tutorials zum Download, kostenlos!

<http://www.facebook.com/Multidissimo/> → → → "Gefällt mir"

