

Anpassbares Hofschild by

Um euer eigenes Logo einzufügen, bitte folgende Schritte beachten:

1. Die Zipdatei in euren Modsordner entpacken, z.B. in „*mods/hofschild*“
2. Im Ordner findet ihr nun die Datei „*aufdruck_template.png*“! Diese könnt ihr mit einem Grafikprogramm (Paint.Net, GIMP, Photoshop) nach euren Wünschen bearbeiten.

Tipps:

Ein schnelles Logo bastelt man am besten, indem man ein Textfeld einfügt. Als Schriftarten kann ich euch Segoe Script bzw. Freestyle empfehlen.

3. Wenn ihr fertig seid, speichert ihr das Logo im Modordner unter „*textures*“ als „*aufdruck.dds*“ (mit BTX5, bestehende Datei überschreiben!)...**FERTIG!**

p.s.:

Falls ihr mit DDS-Dateien nicht klarkommt, könnt ihr die Datei auch als png abspeichern. In diesem Fall müsst ihr die „*sign.i3d*“ mit dem Windows-Editor öffnen und die Zeile
“<File fileId="7" filename="textures/aufdruck.dds" relativePath="true"/>“ in
„<File fileId="7" filename="textures/aufdruck.**png**" relativePath="true"/>“ abändern!

Viel Spass mit dem Mod!

Adaptable Farmsign by

To use your own logo follow these steps:

1. Extract the mod-zipfile into your modsfolder, i.e. to „*mods/farmsign*“
2. In the folder you find the file „*aufdruck_template.png*“! Edit this file with the software of your choice (Paint.Net, GIMP, Photoshop).

Tip:

Use a textfield for creating a quick logo. Segoe Script bzw. Freestyle are good fonts for that.

3. When you are done, save your logo in the modfolder under „*textures*“ as „*aufdruck.dds*“ (use BTX5, overwrite existing file!)...**DONE!**

p.s.:

If you can not handle dds, you can save the file as png. In that case you have to open the file
“*sign.i3d*“ with the editor and change the line
“<File fileId="7" filename="textures/aufdruck.dds" relativePath="true"/>“ in
„<File fileId="7" filename="textures/aufdruck.**png**" relativePath="true"/>“ !

Lots of fun!