

Benutzerhandbuch Saxonia Map



Saxonia extended Version
LS17 by FalPos 2017 **V 3.1**
Multifrucht

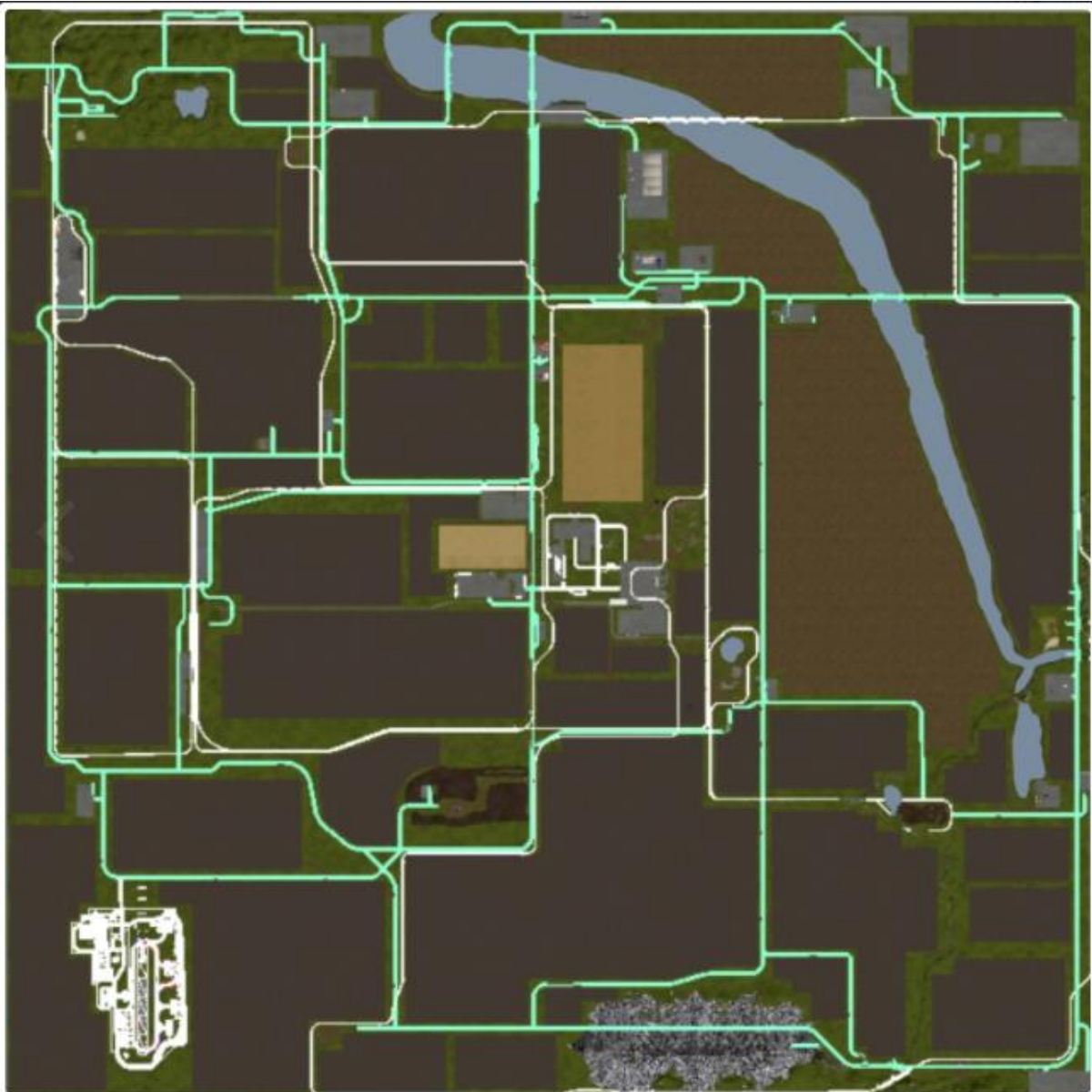


Inhalt

Die Karte	2
Empfohlene Mods	2
Verbaute Früchte.....	3
Farmlager & Überladestationen	3
Zuglinien	4
Produktionen.....	5
Logistikzentrum	6
Industriegebiete	7
Industriegebiet 1	7
Industriegebiet 2.1	7
Industriegebiet 2.2	7
Industriegebiet 3	8
Industriegebiet 4	8
Industriegebiet 5	8
Felder.....	8
Verkaufsstellen.....	9
Sehenswürdigkeiten	9
Credits	11
Objekte:	12
Technische Unterstützung und Beratung:.....	12
Testspieler:	13
Team Multiplayer:	13
Benutzerhandbuch:	13
Schlußwort	13



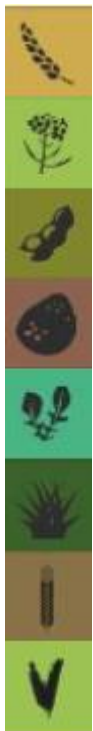
Die Karte



Empfohlene Mods

- Kastor Food Inc. Tier Weiterverarbeitung by Kastor: <http://www.d-s-agrarservice.de/t904f55-...ack-v.html>
- Kotte Universal Pack by Farmer_Andy: <https://ls-modcompany.com/filebase/file/7-kotte-universal-pack/>

Verbaute Früchte



Weizen

Raps

Sojabohnen

Kartoffeln

Ölrettich

Gras

Dinkel

Misch Getreide



Gerste

Sonnenblumen

Körnermais

Zuckerrüben

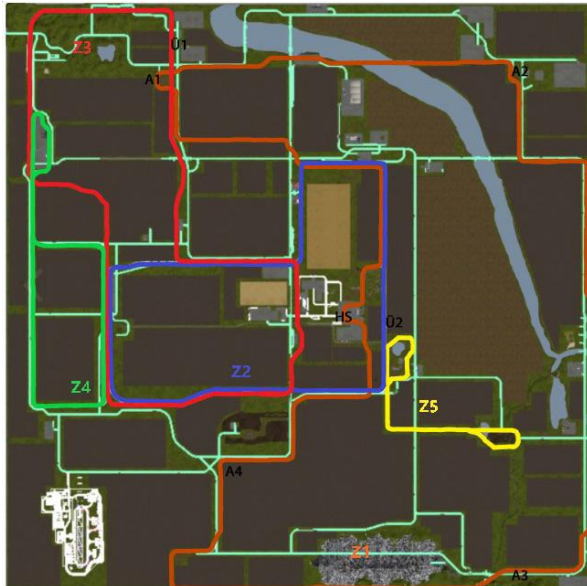
Pappel

Hafer

Hirse

Roggen

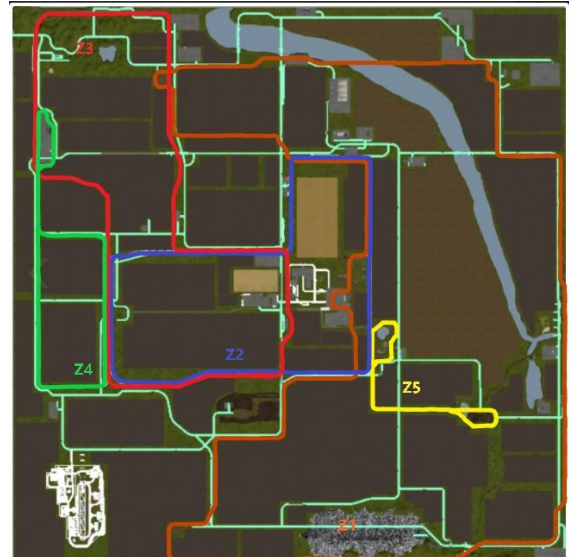
Farmlager & Überladestationen



Bezeichnung	Auf Karte	Koordinaten	Zuglinie
Hofsilo	HS	2364,2160	Z1
Außenlager	A1	1049,518	Z1
Außenlager	A2	3514,490	Z1
Außenlager	A3	3590,3954	Z1
Außenlager	A4	1221,3823	Z1
Überladestation	Ü1	1126,300	Z3
Überladestation	Ü2	2646,2314	Z2

Zuglinien

Diese Karte verfügt über 5 Zuglinien. Jede Zuglinie hat ihre Besonderheit und wurde gut durchdacht.



Folgende Züge sind verfügbar:



Z1: Das ist der sogenannte Sammler. Der Sammler fährt alle Außenlager ab und kann seine Fracht auf dem Hof entladen. Zusätzlich kann er seine Fracht am Fruchthandel und Hafen verkaufen.

Hofsilo $\uparrow \leftrightarrow^L$ $\rightarrow$ A1 $\downarrow$ $\rightarrow$ A2 $\downarrow$ $\rightarrow$ A3 $\downarrow$ $\rightarrow$ A4 $\downarrow$ Hofsilo $\uparrow \leftrightarrow^L$

Dieser Zug fährt 140km/h.

Z2: Ü2 $\downarrow$ $\rightarrow$ Fruchthandel S $\rightarrow$ Dresdner Mühle $\updownarrow \leftrightarrow^Z$ $\rightarrow$ Bahnhof Verladerampe $\downarrow$ $\rightarrow$ Landhandel Nord S $\rightarrow$ Ü2 $\downarrow$

Dieser Zug fährt 84km/h.

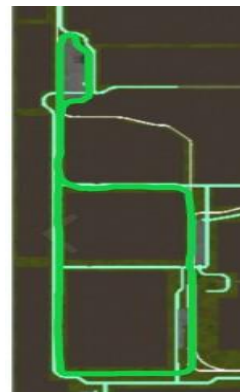


Z3: Ü1 $\updownarrow \leftrightarrow^L$ $\rightarrow$ Dresdner Mühle $\updownarrow \leftrightarrow^Z$ $\rightarrow$ Landhandel Nord S $\rightarrow$ Bahnhof Verladerampe $\downarrow$ $\rightarrow$ Getreidehandel $\updownarrow \leftrightarrow^Z$ $\rightarrow$ Ü1 $\updownarrow \leftrightarrow^L$

Dieser Zug fährt 84km/h.

Z4: Getreidehandel $\updownarrow \leftrightarrow^Z$ $\rightarrow$ Landhandel S

Dieser Zug fährt 84km/h.





Z5: Kranverladeplatz im Wald ↕ → Sägewerk. ↕

Dieser Zug fährt 84km/h.

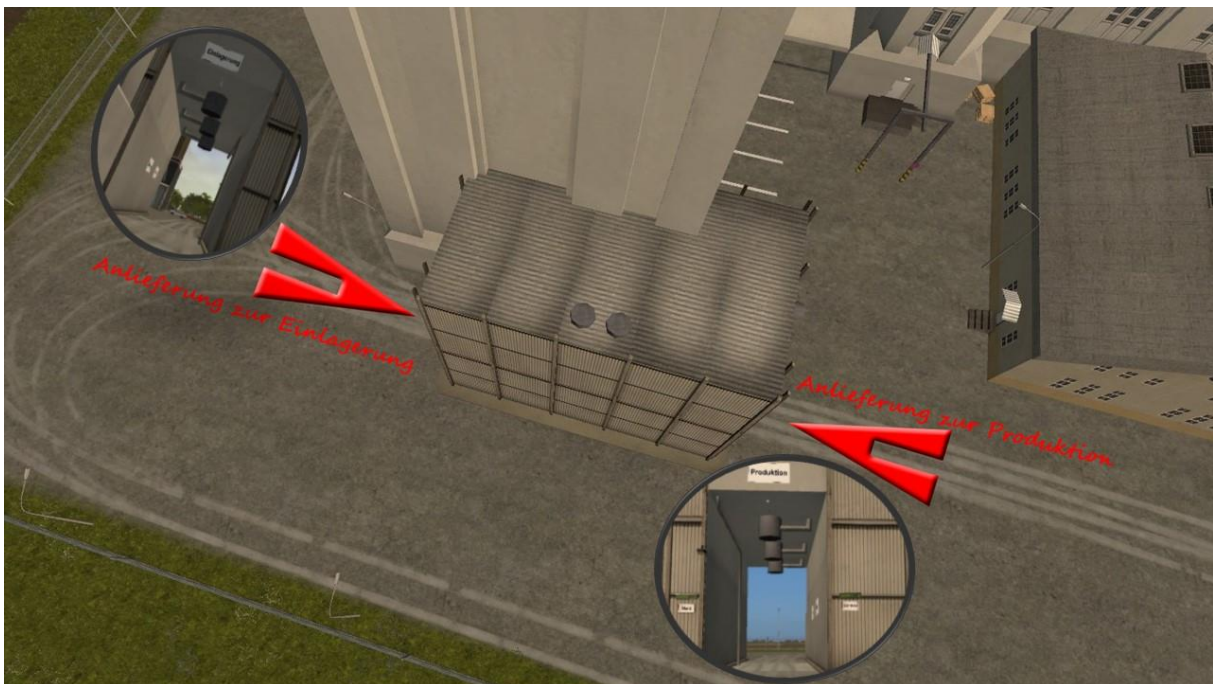
Produktionen

Fabrik	Koordinaten	Benötigt	Stellt her
Zuckerwerk	1293,338	• Zuckerrüben • Leerpalletten	• Raffinierter Zucker
Mischfutterstation	2375,2054	• Stroh • Gras • Silage	• Mischfutter für Kühe
Schweinefutterstation	2397,2051	• Getreide • Erdfrüchte • Proteine	• Mischfutter für Schweine
Raffinerie	1226,1940	• Raps	• Diesel • Mischfutter für Kühe
Festdüngerfabrik	296,3006	• Mist • Gülle	• Festdünger
Flüssigsdünnerfabrik	288,2060	• Festdünger • Wasser	• Flüssigdünger
Saatgutfabrik	309,2931	• Dünger • Getreide	• Saatgut
Kompostmaster	1185,65	• Abfälle / Überschuss • Diesel	• Kompost
Silagefabrik	2431,2221	• Häckselgut	• Silage
Molkerei	4013,2576	• Rohmilch • Sojabohne • Leerpallette	• H-Milch • Soja-Milch • Käse
Sägewerk 1	2736,2498	• Hackschnitzel • Holzstämme	• Bretterpaletten
Mühle	1959,1873	• Getreide	• Loses Mehl
Gestellfabrik	656,2425	• Bretterpaletten	• Holzgestelle
Salzfabrik	1293,338	• Wasser	• Salzpalette
Holzhacker	1667,3001	• Holzstämme	• Hackschnitzel
Bäckerei	2233,34	• Mehl • Sonnenblumen • Salzpalette	• Brotpalette
Schlachtere	2958,1135	• Leerpallette • Tiere	• Fleischpalette • Wurstpalette
Palettenfabrik 1	3914,2958	• Bretterpalette	• Leerpallette
Palettenfabrik 2	3914,2958	• Bretterpalette	• Leerpallette
Sägewerk 2	3592,2932	• Hackschnitzel • Holzstämme	• Bretterpalette
Weberei	988,1629	• Holzgestelle	• Stoffrolle

		• Wolle • Diesel	
Brauerei	1383,1023	• Hopfen • Gerste • Wasser • Leerpallette	• Bier
Hopfenfarm	985,445	• Kompost • Festdünger	• Hopfen

Wichtige Hinweise:

Dresdner Mühle: Bitte achtet auf den Abladetrigger, Der vordere ist für die Produktion, der hintere für die Einlagerung. Hier kommt es darauf an, von welcher Seite ihr anfährt.



Schlachthof: Tieranlieferung sind ausschließlich mit den Viehanhängern/Trailer aus dem Kastor-Foodpack möglich. Die originalen von Giants haben dort keine Funktion.

Logistikzentrum

Zufahrtskoordinate: 2367,514 & 2330,696

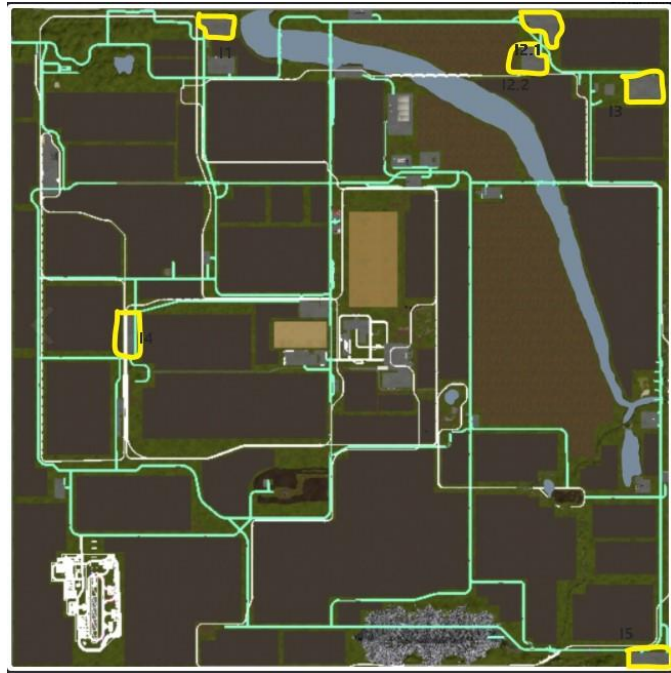
Dort können an 4 Rampen folgende Produkte eingelagert werden: Brot, Käse, H-Milch und Zucker. An den anderen 4 Rampen an der Stirnseite können die Produkte wieder verladen werden. Ich empfehle Euch dazu den neuen Kühltrailer aus Kastor seinem Food Pack. Bitte beachtet, dass Ihr an den jeweiligen Rampen nur be- oder entladen könnt. Ihr müsst danach also die Rampe wechseln, wenn Ihr wieder etwas aufladen wollt. Eine Ausnahme bilden nur die 2 Rampen, welche für Kastor seine Produkte reserviert sind. Ihr könnt dort sowohl ab-, als auch aufladen.

TRAILEREMPFEHLUNG: Kühltrailer von Kastor Food Inc. (ab Version 2)

Industriegebiete

Euch stehen hier auf der Karte 5 Industriegebiete zur Verfügung. Hier könnt ihr euch nach Herzenslust erweitern mit den unzählig verfügbaren platzierbaren Mod's noch eigene Vertriebswege eröffnen. Für alle Fans des ausgedruckten Handbuches habt ihr bei den jeweiligen Industriegebieten Platz um eure Fabriken einzutragen.

CAVE: Alle Erzeugnisse aus den platzierbaren Mod's können nicht im Logistikzentrum eingelagert werden!



Industriegebiet 1

Zufahrtskoordinate: 1196,120

Fabrik	Benötigt	Stellt her

Industriegebiet 2.1

Zufahrtskoordinate: 3155,43 & 3289,132

Fabrik	Benötigt	Stellt her

Industriegebiet 2.2

Zufahrtskoordinate: 3287,276

Fabrik	Benötigt	Stellt her

Industriegebiet 3

Zufahrtskoordinate: 3971,388

Fabrik	Benötigt	Stellt her

Industriegebiet 4

Zufahrtskoordinate: 752,1873 & 740,2151

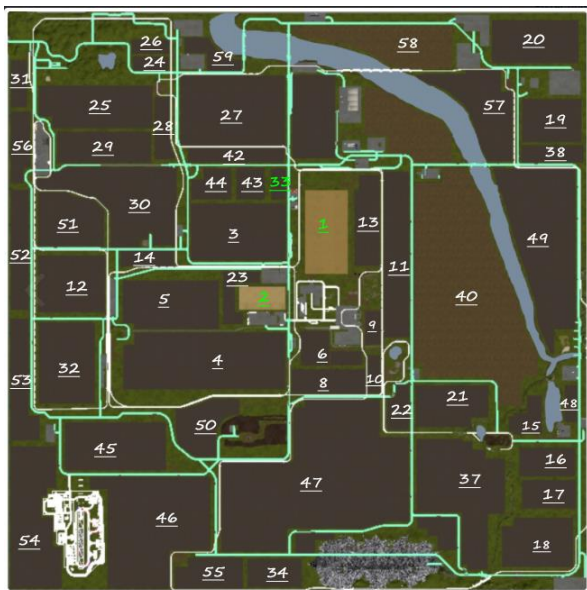
Fabrik	Benötigt	Stellt her

Industriegebiet 5

Zufahrtskoordinate: 3910,3982

Fabrik	Benötigt	Stellt her

Felder



Ihr habt zu Beginn 3 Startfelder, Feld 1, 2 & 33.

Auf dem Feld 33 ist schon Gras angepflanzt. Ein Traktor mit Schneidewerk findet ihr in eurem Startfuhrpark.

Nr.	Größe in Hektar	Kaufpreis	Nr.	Größe in Hektar	Kaufpreis
1	17,35	1.405.601,00 €	31	3,87	313.327,00 €
2	5,47	442.699,00 €	32	22,63	1.832.697,00 €
3	26,9	1.089.466,00 €	33	2,18	176.746,00 €
4	45,06	3.649.471,00 €	34	7,59	614.791,00 €
5	22,63	1.833.029,00 €	35	2,51	202.936,00 €
6	5,03	407.468,00 €	36	4,43	359.144,00 €
7	2,17	176.140,00 €	37	36,72	2.974.425,00 €
8	9	729.024,00 €	38	5,25	425.220,00 €
9	2,55	206.189,00 €	39	19,83	1.606.335,00 €
10	2,31	187.270,00 €	40	95,43	7.729.773,00 €
11	20,28	1.642.761,00 €	41	17,68	1.431.853,00 €
12	18,75	1.518.555,00 €	42	4,34	351.674,00 €
13	11	890.724,00 €	43	4,37	354.008,00 €
14	4,03	326.807,00 €	44	5,38	435.925,00 €
15	2,68	217.263,00 €	45	23,72	1.921.158,00 €
16	7,85	635.448,00 €	46	50,35	4.078.487,00 €
17	7,53	609.978,00 €	47	97,85	7.926.060,00 €
18	16,59	1.343.530,00 €	48	2,2	178.507,00 €
19	12,39	1.003.371,00 €	49	46,61	3.775.685,00 €
20	18,32	1.483.515,00 €	50	11,86	960.830,00 €
21	13,98	1.132.209,00 €	51	16,44	1.332.004,00 €
22	4,23	343.008,00 €	52	10,81	875.342,00 €
23	4,85	392.965,00 €	53	12,26	993.084,00 €
24	2,46	199.272,00 €	54	30,76	2.491.584,00 €
25	23,35	1.891.625,00 €	55	9,94	805.048,00 €
26	2,51	203.630,00 €	56	6,32	512.140,00 €
27	35,92	2.909.268,00 €	57	20,55	1.664.582,00 €
28	4,82	390.144,00 €	58	21,8	1.766.083,00 €
29	14,47	1.171.655,00 €	59	4,59	372.032,00 €
30	32,83	2.659.594,00 €			

Verkaufsstellen

Alle Verkaufsstellen auf der Karte abzubilden wäre sehr unübersichtlich. Auf der Karte verteilt gibt es verschiedene Shops. Man kann sich in der Verkaufsübersicht durch Anklicken des Kreises (doppelkreis mit einem Pfeil) bequem navigieren lassen.

Sehenswürdigkeiten

Auf der Karte gibt es jede Menge zu entdecken.

Ihr wollt euch z.B. die Errungenschaft „Drei-Punkte-Wurf“(STEAM) freischalten? Kein Problem, ganz in der Nähe vom Steigenberger Hotel gibt es ein Basketballplatz. Und was gehört nach einem ordentlichen Spiel dazu? Richtig original American Food.



Beim Steigenberger Hotel steht die Kundenzufriedenheit ganz oben. Die großen können am Pool relaxen, während sich die Kinder auf dem Hauseigenem Spielplatz so richtig austoben können.



„immer dieser Fluglärm“ hört man die Anwohner von Saxonia immer wieder rufen. Recht haben sie ja. Aber die Kaserne bringt Geld, Durch die unzähligen Flugmanöver verbrauchen sie eine Menge Sprit. Entweder ihr verkauft fertigen Sprit oder ihr liefert den Grundstoff ab. Mit beiden sind sie zufrieden und bezahlen euch gut. Um die Bevölkerung milde zu stimmen haben sie extra eine eigene Feuerwehr installiert.



Durch die unzähligen mod's die es gibt könnt ihr auch das Feuerwehrgebäude (wer den Sound haben möchte, muss sich die Saxonia Version 2.3 von Modhoster downloaden, hier ist die speziell angefertigte Mod enthalten) und die Polizeistation zum Leben erwecken. Alle Tore lassen sich öffnen. Somit kann man sich seine eigene Feuerwehr zusammenstellen und Polizist spielen.



Wer sich nun fragt wo denn diese Besonderen Orte sind.... Nehmt euch euren Pickup und fahrt die wunderschön gestaltete Karte ab. Genießt die Landschaft und ihr werden nicht nur die hier beschriebenen Objekte finden. Es gibt noch mehr Sehenswürdigkeiten.

Credits

Giants

Scripts:

Marhu, kevin98, joker301069, Blacky

AdditionalMapTypes:

BlackSheep

Einbau Multifrucht:

OldFrank

Einbau Schneemaske und choppedStraw:

HolzMichel

Objekte:

- Kastor: Fermenter Silo, Holzhacker, Futtermischer Pack
- Marhu: Fireplace
- kevink98: MilchTrigger (Abholung und Verkauf), Güllelager, Palettenwerk
- Arii: diverse Objekte
- slowtide63: Sägewerk, Soja-Milch Produktion, Logistiklager
- farming2001: Kapelle mit Glocke
- HarryBo: Tankstation
- Nils23: Digitale Anzeigen
- Spieler11: Flughafen, Straßenbahn
 - Maschendrahtzaun: 112TEC
 - Strassensystem: atze1978
 - Gehweg: Luculus
 - Gebäude, Fahrzeuge: BernieSCS
 - Schranken: BlackyBPG
 - Fahrzeuge: EKKI
 - Beleuchtung: LKXstudios
 - Radarturm: Rummelboxer
 - Deco: Holland Modding
- Nick98.1: Straßenschilder
- auwgl: Bio-Diesel Raffinerie
- San_Andreas: HoT Seeds & Fertilizer Produktion
- Mod_Toaster: Schweinefutterlager, Heizkraftwerk für Hackschnitzel und Silage
- GTX Mods: Multi Storage Shed
- atze1978: Strassenbaukasten
- ema1987: Saatgut- und Düngerlager
- HenkieNL: Balestorage
- Katsuo: Biomasselager
- Niggels: Beleuchtung
- Farmerahner: Berg 3D
- VASZICS: Strassenpack mit Brücke
- Bauer heini: Shell Tankstelle
- AKA_Boroda Joa: Zuckerwerk
- Blacky_BPG: Hoftankstelle
- Farmer_Andy : CompostMaster
- Der_Wanderer: Weberei
- GE-Mapping: Brauerei
- M-S_Buschi: Hopfengarten

Technische Unterstützung und Beratung:

- sushidelic
- Spieler11
- OldFrank

Testspieler:

- Mik
- Onkelyogi
- wegerenz
- Shriek
- OldFrank
- ChrisKB
- Jacky_79
- Mortiverus
- Holzmichel
- rokki
- rk54

Team Multiplayer:

- OldFrank
- Alf62
- Forst Agrar Team Spielegemeinschaft
- MünsterlandTV

Benutzerhandbuch:

- Trollhausen
- Sani-RLP

Schlußwort

„Ich bedanke mich bei allen Modder für ihre Objekte die ich verbaut habe. Sollte ich jemanden übersehen haben, oder jemand sein Objekt wiedererkennen und namentlich erwähnt werden wollen, dann bitte ich um eine kurze Info und ich werde das in der nächsten Version meiner Map nachtragen.“

-FalPos

Es ist nicht erlaubt die Karte neu hochzuladen oder umzubauen und neu hochzuladen!!! Wenn Ihr die Karte verlinken wollt,

nutzt bitte ausschließlich den ORIGINAL Downloadlink!