

Misthaufen

Einbauanleitung

Importiert denn Misthaufen auf eure Map, nach den Import

mit der Tastenkombination

STRG+X

oder

Im Giants Editor in der Menüleiste

Edit Cut

Geht nun in die Scenegrph in die animals in die CowHusbandry fügt die mit

mit der Tastenkombination

STRG+V

oder

Im Giants Editor in der Menüleiste
ein.

Edit Paste

Achtet jetzt bitte auf die Reihenfolge

Pumpanlage muss unter **tipTrigger** liegen ist das nicht der Fall könnt ihr durch klicken der rechte Maustaste Move Up die Reihenfolge ändern bitte beachtet das sonst funktioniert diese nicht....

File Edit Create View Window Help



Scenegraph

- persp
- Sun
- waterPlane
- terrain
- tempLight
- careerStartPoint
- locations
- stream
- collectableHorseshoes
- fields
- animals
 - cowsHusbandry
 - CowNavMesh
 - tipTriggers
 - manureHeap
 - Pumpen_Anlage
 - milkrobot
 - strawPlanes
 - sheepHusbandry
 - chickenHusbandry
- helpIcons
- mapBoundaries
- splines
- details
- moreDetails
- transportMissions
- mowingMissions
- persp
- verlade



Ready



Bitte respektiert die Arbeit der Modder und verwendet ausschließlich den Original-Link, falls ihr den Mod auf eurer Internetseite bzw in euren Foren posten möchtet.

**Viel Spaß bei unsern Objekten wünscht euch die
Germany Community Group by martinbigM500**



The next generation of Farmingsimulator Modding