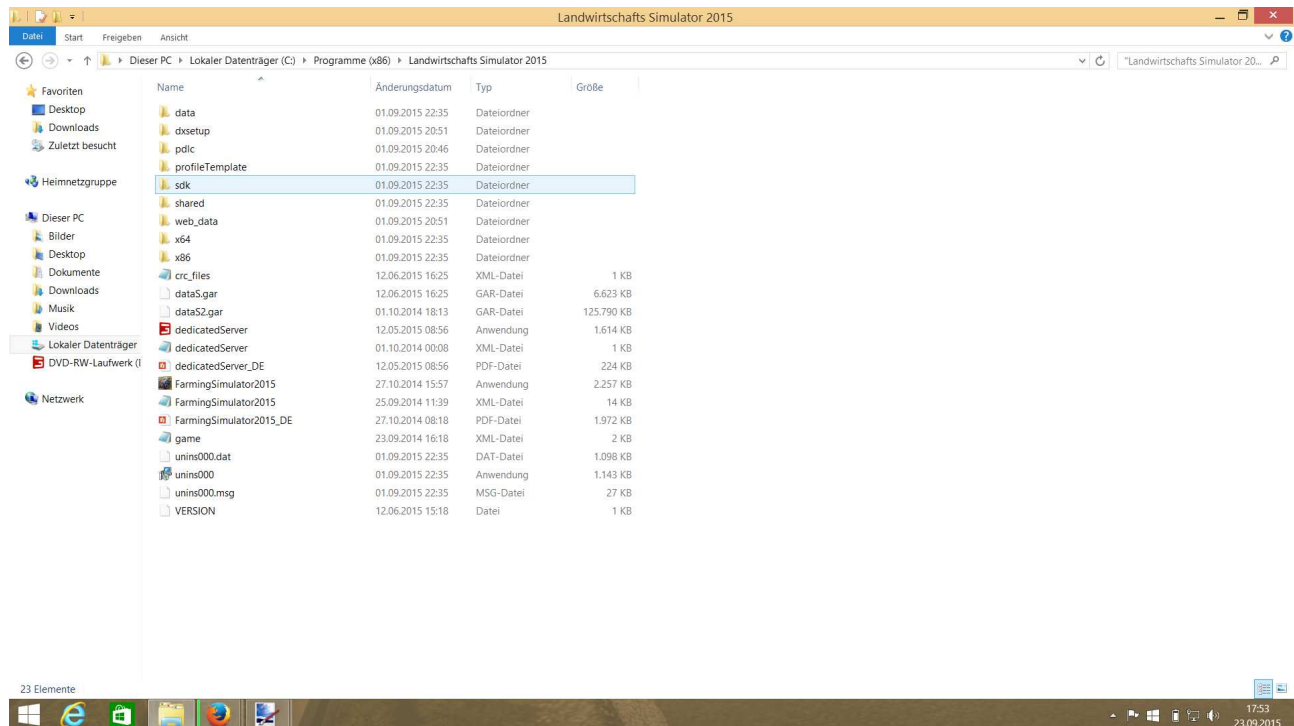


Giants Editor Installieren

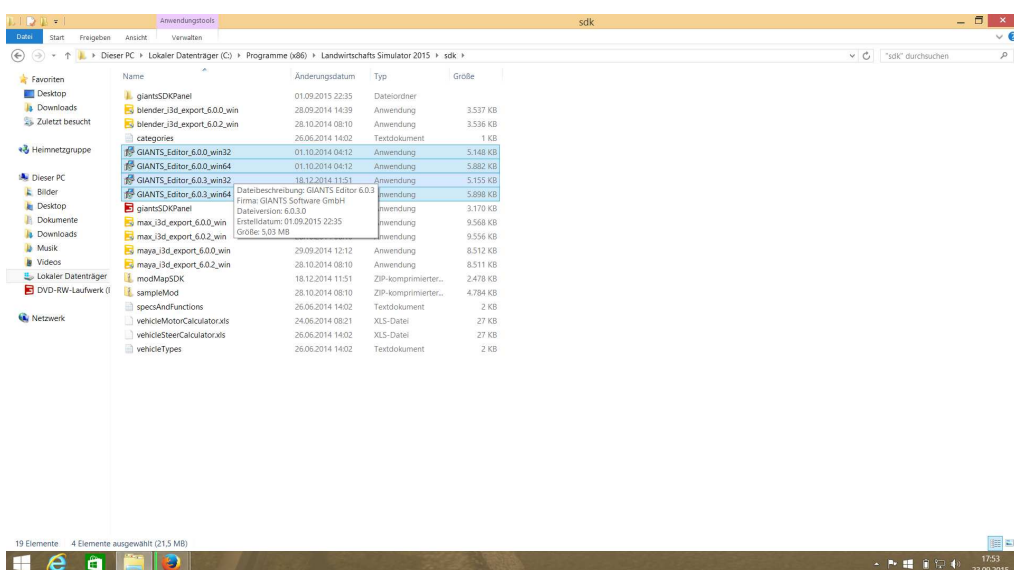
Hallo, ich zeige hier wie der Giants Editor installiert wird.

1.Schritt:

Ihr geht auf euer Installationsverzeichnis der Ls15 (Ls – Abkürzung für Landwirtschaftssimulator). Dort befindet sich ein Ordner Namens „sdk“. Diesen öffnet ihr. --im Bild oben seht ihr wie ihr dort hingelangt.



2.Schritt:



Ihr seht 4 Anwendungen. Ich würde die 6.0.3 nehmen. Ihr müsst wissen ob ihr den 32-bit oder 64-bit Anwendung braucht. Einfach installieren wie ihr es auch mit anderen Anwendungen macht.

3.schritt:

Ihr habt den GE installiert. Ihr solltet immer wenn ihr eine Datei öffnen wollt erst den GE starten und dann oben links auf „**File**“ „**Open**“ gehen.

!!!der GE kann keine gepackten Dateien öffnen! Deshalb immer Maps die ihr für euch bearbeiten wollt extrahieren!!!

Ich hoffe ich habe euch geholfen.

Solltet ihr fragen Haben dann schreibt mir auf modhoster eine mail.

Im nächsten Teil erkläre ich euch eure eigene modmap zu erstellen.

**WICHTIG! IHR DÜRFT NIE WAS AN DEN SPIELDATEIEN VERÄNDERN!
DASFÜHRT ZU FEHLERN UND EUER MULTIPLAYER FUNKTIONIERT
NICHT MEHR.**

Euer Obst Heini