



Einbauanleitung

Hallo LS Comunity !!!!

Befor Ihr anfangen tut macht eine SicherheitsKopie eurer Map und Ich übernehme keine Haftung wenn es nicht funktioniert.

1. Muss mit GE eingebaut werden
2. Nach dem einfügen in euere Map einfach da Platzieren wo Ihr wollt
3. Den cowsHusbandry eintrag unter animals einfach löschen, weil der eintrag komplet bei den Kuh Stall dabei ist. Ihr müsst den eintrag cowsHusbandry in der Kuhstall Transform group drinen lassen weil Ihr sonst alles nochmal anpassen müsst aber des überlasse Ich jeden wie er will.
4. Für Milchentnahme habe ich nur alles vorbereitet Trigger sind keine dabei.
5. Speichern und Fertig

Benötigt wird

AnimationMapDoorTrigger für die ganzen Tore

Nun Wünsche euch viel Spass mit dem KuhStall.

Der Kuhstall darf für Maps verändert werden wie Ihr wollt, er darf aber nicht noch einmal als mod hochgeladen werden.