

## Heute stelle ich euch den Map-Wechsler vor

Der Vorteil des Mapwechsler ist, man braucht nicht ständig den Mods -Ordner umbenennen

Ideal zum

Testen

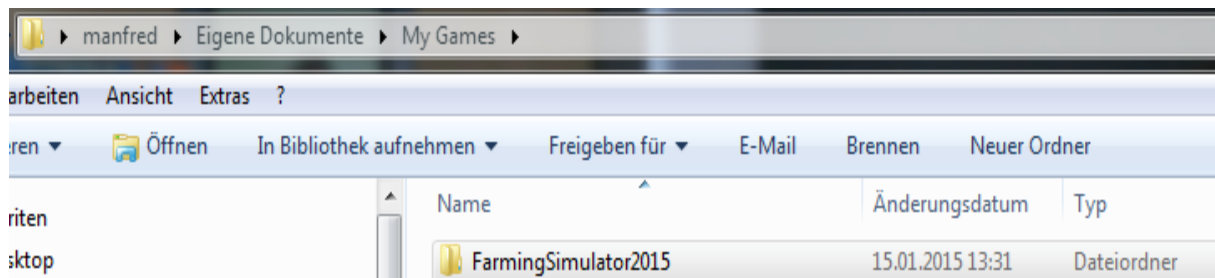
MP Spielen

So nun zu den Vorbereitungen

1. Geht in eurem Verzeichnis wo ihr LS 15 Installiert habt.

Bei mir schaut das so aus

C:\Users\manfred\Documents\My Games



2. Dann legt ihr 9 Verzeichnisse an so wie unten

FarmingSimulator2015	15.01.2015 13:31	Dateiordner	
Map_2	15.01.2015 16:29	Dateiordner	
Map_3	15.01.2015 13:17	Dateiordner	
Map_4	06.01.2015 19:18	Dateiordner	
Map_5	06.01.2015 19:18	Dateiordner	
Map_6	06.01.2015 19:19	Dateiordner	
Map_7	09.01.2015 17:32	Dateiordner	
Map_8	09.01.2015 17:32	Dateiordner	
Map_9	09.01.2015 17:32	Dateiordner	
Map_10	09.01.2015 17:33	Dateiordner	
Thumbs.db	09.01.2015 17:35	Data Base File	11 KB

3. Dann kopiert ihr die Ordner und Dateien vom FarmingSimulator 2015 in die Verzeichnisse

mods	15.01.2015 13:16	Dateiordner	
pdlc	30.10.2014 16:59	Dateiordner	
savegame1	15.01.2015 13:15	Dateiordner	
savegame2	15.01.2015 13:15	Dateiordner	
savegame3	15.01.2015 13:15	Dateiordner	
savegame4	15.01.2015 13:15	Dateiordner	
savegame5	15.01.2015 13:15	Dateiordner	
savegame6	15.01.2015 13:15	Dateiordner	
savegame7	15.01.2015 13:15	Dateiordner	
savegame10	15.01.2015 13:15	Dateiordner	
savegameBackup	15.01.2015 13:17	Dateiordner	
screenshots	15.01.2015 13:17	Dateiordner	
shader_cache	15.01.2015 13:17	Dateiordner	
AHD_63805.dat	30.10.2014 16:59	DAT-Datei	1 KB
AVC_63805.dat	30.10.2014 17:17	DAT-Datei	1 KB
AVD_63805.dat	13.01.2015 19:58	DAT-Datei	1 KB
driveControl_config.xml	13.01.2015 19:51	XML-Datei	1 KB
game.xml	13.01.2015 19:58	XML-Datei	2 KB
gameSettings.xml	04.01.2015 14:26	XML-Datei	1 KB
inputBinding.xml	04.01.2015 14:26	XML-Datei	26 KB
log.txt	13.01.2015 19:58	TXT-Datei	6 KB
VERSION	26.11.2014 14:27	Datei	1 KB

Das macht ihr bei alle Ordner die ihr gerade angelegt habt  
Also Map\_2 bis Map\_10

4. Dann passen wir das Verzeichnis in der Patch Datei an.
5. Öffnen mit einem Texteditor zb. Notepad++
6. Sollte es so aussehen passt alles
7. Wenn nicht passt ihr das Verzeichnis an. Bei allen Einträgen in der Batch Datei an

Da steht Euer Name

```
cd /D C:\Users\manfred\Documents\My Games
ren FarmingSimulator2015 "original FarmingSimulator2015"
ren "original map" FarmingSimulator2015
```

8 Nun habt ihr das Verzeichnis angepasst.

8. Ihr könnt statt Map\_2 usw auch den Namen von den Mappen eintragen. Aber nur in diesen Abschnitt der Batchdatei

```
echo Welche Map wollen Sie spielen? Bitte waehlen Sie die Nr:
echo.
echo Map DAS ORIGINAL-----Nr 1
echo Map Map_2-----Nr 2
echo Map Map_3-----Nr 3
echo Map Map_4-----Nr 4
echo Map Map_5-----Nr 5
echo Map Map_6-----Nr 6
echo Map Map_7-----Nr 7
echo Map Map_8-----Nr 8
echo Map Map_9-----Nr 9
echo Map Map_10-----Nr 10
echo.
echo Programm beenden mit:-----x
echo.
```

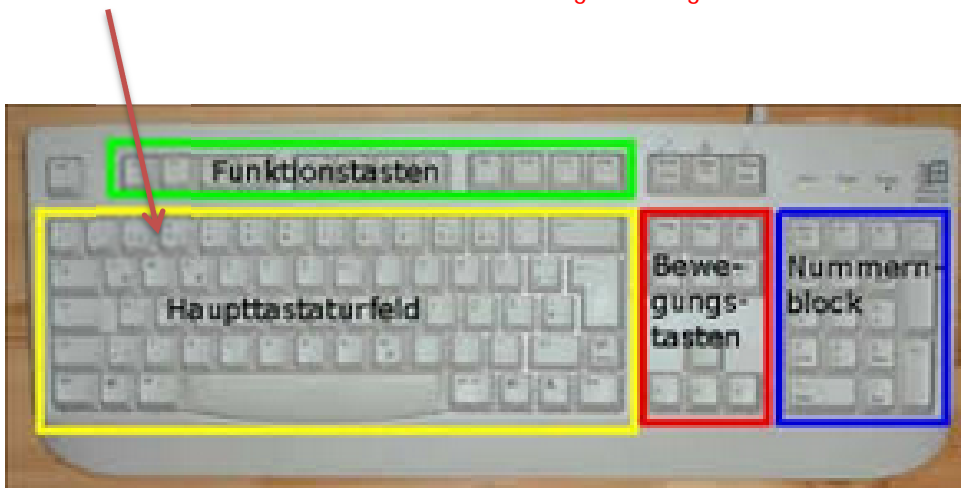
So dann wären wir fertig. Alles abspeichern als LWS2015.Bat

Legt diese Datei auf neueren Desktop ab

Nun klickt ihr sie doppelt an

Und wählt Eure Mappe aus **nicht die Zahlen von der Numtastatur verwenden**

**Nummer Wählen Enter drücken und Anweisungen befolgen**



```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Welche Map wollen Sie spielen? Bitte waehlen Sie die Nr:

Map DAS ORIGINAL-----Nr 1
Map Map_2-----Nr 2
Map Map_3-----Nr 3
Map Map_4-----Nr 4
Map Map_5-----Nr 5
Map Map_6-----Nr 6
Map Map_7-----Nr 7
Map Map_8-----Nr 8
Map Map_9-----Nr 9
Map Map_10-----Nr 10

Programm beenden mit:-----x

Bitte waehlen und mit Return (entertaste) bestaetigen: _
```

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Welche Map wollen Sie spielen? Bitte waehlen Sie die Nr:

Map DAS ORIGINAL-----Nr 1
Map Map_2-----Nr 2
Map Map_3-----Nr 3
Map Map_4-----Nr 4
Map Map_5-----Nr 5
Map Map_6-----Nr 6
Map Map_7-----Nr 7
Map Map_8-----Nr 8
Map Map_9-----Nr 9
Map Map_10-----Nr 10

Programm beenden mit:-----x

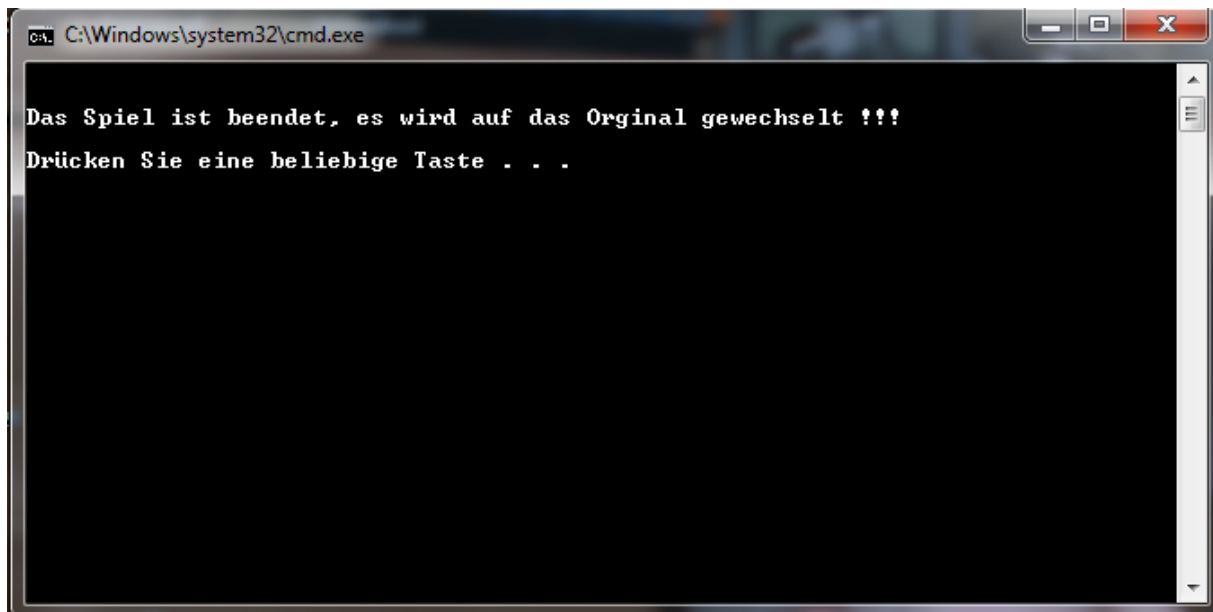
Bitte waehlen und mit Return (entertaste) bestaetigen: 2

Gewuenschte Map wird bereitgestellt.
anschliessend kann das Spiel gestartet.
Druecken Sie eine beliebige Taste . . . _
```

Nachdem ihr eine beliebige Taste gedrueckt habt wir der Ordner umgeschrieben.

Nun Startet ihr das Spiel das Schwarze Fenster aber nicht schlieBen.

Wenn ihr Euer Spiel beendet habt klickt ihr mit der Maus ins Schwarze Fenster damit es wieder Aktiv ist



Danach wird Der Ordner wieder umbenannt

Solltet ihr einmal einen Fehler gemacht haben und die Verzeichnisse stimmen nicht mehr

Kein Problem einfach Ordner umbenennen












So sieht es aus wenn der Ordner umbenannt wurde

Momentan Map\_2 umbenannt in Farming-Simulator 2015

FarmingSimulator2015	15.01.2015 16:29	Dateiordner	
Map_3	15.01.2015 13:17	Dateiordner	
Map_4	06.01.2015 19:18	Dateiordner	
Map_5	06.01.2015 19:18	Dateiordner	
Map_6	06.01.2015 19:19	Dateiordner	
Map_7	09.01.2015 17:32	Dateiordner	
Map_8	09.01.2015 17:32	Dateiordner	
Map_9	09.01.2015 17:32	Dateiordner	
Map_10	09.01.2015 17:33	Dateiordner	
original FarmingSimulator2015	15.01.2015 13:31	Dateiordner	
Thumbs.db	09.01.2015 17:35	Data Base File	11 KB

So ist es Original wenn alles geschlossen ist

Map\_2 wurde wieder zurück geschrieben

 FarmingSimulator2015	15.01.2015 16:29	Dateiordner	
 Map_3	15.01.2015 13:17	Dateiordner	
 Map_4	06.01.2015 19:18	Dateiordner	
 Map_5	06.01.2015 19:18	Dateiordner	
 Map_6	06.01.2015 19:19	Dateiordner	
 Map_7	09.01.2015 17:32	Dateiordner	
 Map_8	09.01.2015 17:32	Dateiordner	
 Map_9	09.01.2015 17:32	Dateiordner	
 Map_10	09.01.2015 17:33	Dateiordner	
 original FarmingSimulator2015	15.01.2015 13:31	Dateiordner	
 Thumbs.db	09.01.2015 17:35	Data Base File	11 KB

### Das wichtigste für Mod Tester

Erst das Verzeichnis öffnen wenn ihr die Batch Datei gestartet habt und das Verzeichnis umbenannt wurde.

Beim Beenden erst Verzeichnis schließen und dann erst Batch Datei beenden

Support gibt es auf <http://forbidden-mods.phpbb8.de/>