

## Hilfe für den Einbau des Brückenbaukastens

### 1. Problem: Brücke ist im Giants Editor oder im Spiel weiß

- Erklärung: Der Speicherort ist falsch.
- Lösung 1: Nutze die Anleitung zum Einbau und baue deine Brücke erneut.
- Lösung 2:
  - Befolgen Sie Schritt 1. und Schritt 2. aus der Anleitung zum Einbau
  - Öffnen Sie Ihre 'map.i3d' mit Notepad++
  - Suchen Sie bei Files die Texturen des Brückenbaukastens

```
8 <Files>
9 <File fileId="758" filename="../../../Desktop/BrueckeTMSV2/textures/BridgeAsphalt.dds" relativePath="true"/>
10 <File fileId="759" filename="../../../Desktop/BrueckeTMSV2/textures/BridgeAsphalt_n.dds" relativePath="true"/>
11 <File fileId="752" filename="../../../Desktop/BrueckeTMSV2/textures/BridgeConcrete.dds" relativePath="true"/>
12 <File fileId="756" filename="../../../Desktop/BrueckeTMSV2/textures/BridgeConcreteBlock.dds" relativePath="true"/>
13 <File fileId="757" filename="../../../Desktop/BrueckeTMSV2/textures/BridgeConcreteBlock_n.dds" relativePath="true"/>
14 <File fileId="753" filename="../../../Desktop/BrueckeTMSV2/textures/BridgeConcrete_n.dds" relativePath="true"/>
15 <File fileId="754" filename="../../../Desktop/BrueckeTMSV2/textures/BridgeRailing.dds" relativePath="true"/>
16 <File fileId="755" filename="../../../Desktop/BrueckeTMSV2/textures/BridgeRailing_s.dds" relativePath="true"/>
17 <File fileId="760" filename="../../../Desktop/BrueckeTMSV2/textures/grass_diffuse.dds" relativePath="true"/>
```

#### ➤ Ändern Sie die Pfade der Texturen

```
8 <Files>
9 <File fileId="758" filename="textures/modMap/bridgeAsphalt.dds" relativePath="true"/>
10 <File fileId="759" filename="textures/modMap/bridgeAsphalt_n.dds" relativePath="true"/>
11 <File fileId="752" filename="textures/modMap/bridgeConcrete.dds" relativePath="true"/>
12 <File fileId="756" filename="textures/modMap/bridgeConcreteBlock.dds" relativePath="true"/>
13 <File fileId="757" filename="textures/modMap/bridgeConcreteBlock_n.dds" relativePath="true"/>
14 <File fileId="753" filename="textures/modMap/bridgeConcrete_n.dds" relativePath="true"/>
15 <File fileId="754" filename="textures/modMap/bridgeRailing.dds" relativePath="true"/>
16 <File fileId="755" filename="textures/modMap/bridgeRailing_s.dds" relativePath="true"/>
17 <File fileId="760" filename="textures/modMap/grass_diffuse.dds" relativePath="true"/>
```

- Bitte beachten Sie, dass seit V2\_1 die Texturen alle mit einem kleinen Buchstaben beginnen.

Weitere Probleme sind mir derzeit nicht bekannt.

Bei weiteren Fragen oder Problemen kontaktieren Sie mich bitte auf Modhoster.