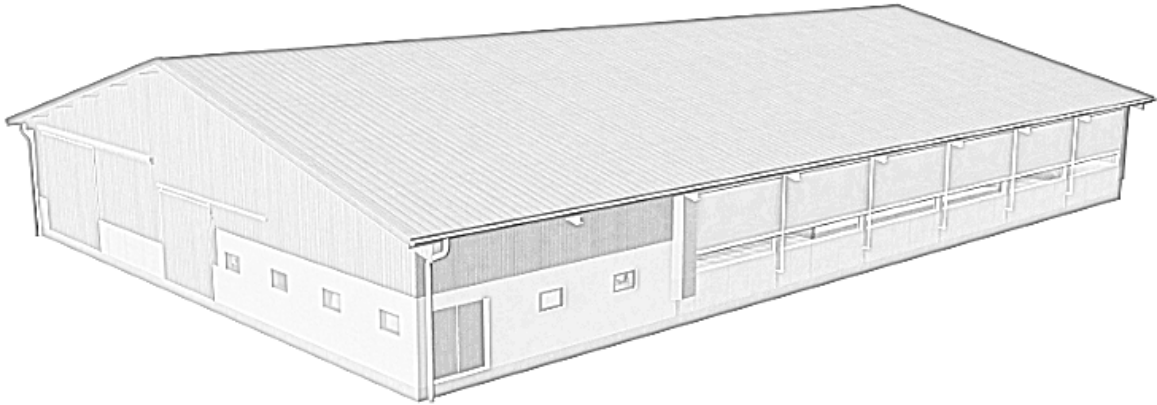


Einbauanleitung



Danke dass du meinen Laufstall runtergeladen hast. Hier bekommst du eine kurze Anleitung, wie du den Stall am besten einbaust.

Wichtig macht eine Sicherheitskopie von eurer Map, falls ihr einen Fehler beim Einbau macht!!

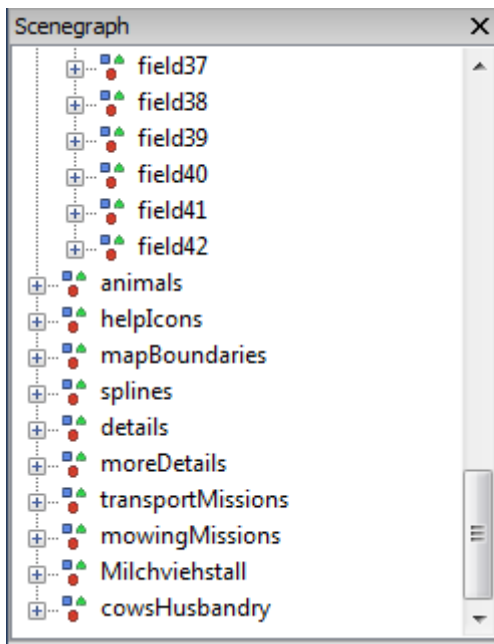
Nötige Programme:
- Giants Editor 5.03

Platzieren auf der Map:

Du kopierst den Ordner "Laufstall" in deinen Mapordner, und ich gehe davon aus, dass du ihn auch im Giants Editor einfügen und richtig platzieren kannst (Hier gibt es genug Videos auf YouTube)

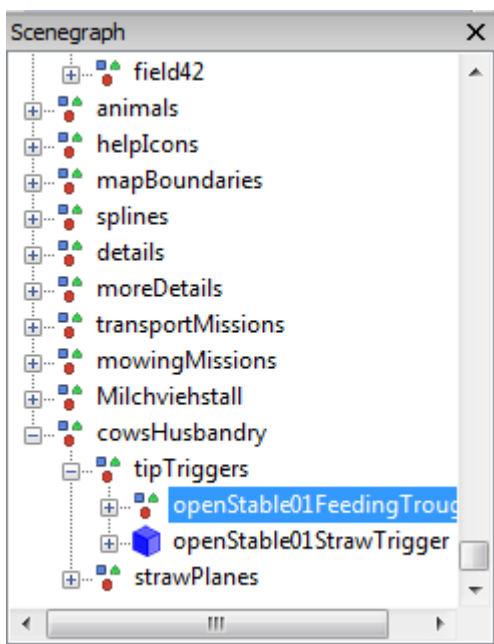
Der Einbau ist nicht ganz einfach. Wenn du noch nie mit dem Giants Editor gearbeitet hast, wird es schwierig für dich alles richtig einzubauen.

Einbau der Futterplane:



Im Scenegraph gibt es zwei Dateien.

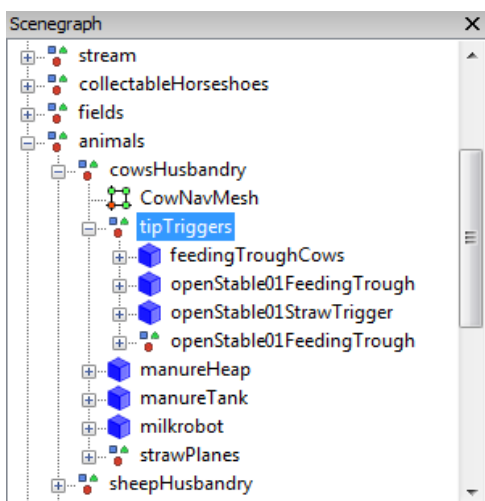
- Milchviehstall
- CowsHusbandry



1. Wenn du cowsHusbandry aufmachst, siehst du mehrere Dateien.

2. Makiere openStable01FeedingTrough

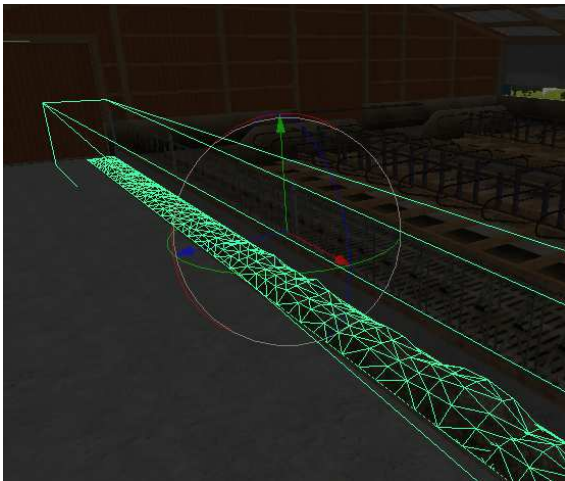
3. Drücke Edit/ Cut



1. Suche die Kategorie animals/ cowHusbandry/ TipTriggers

2. Makiere TipTriggers

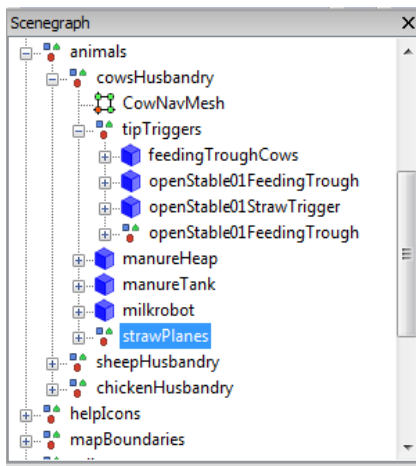
3. Drücke Edit/ Paste



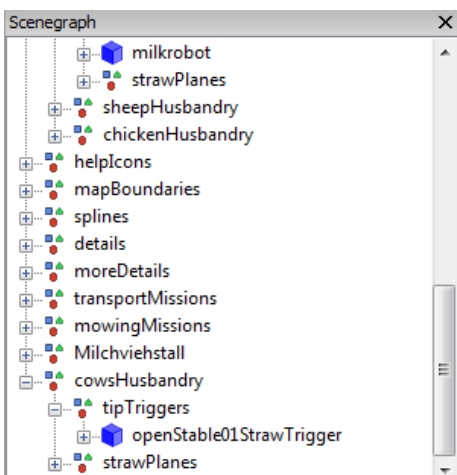
1. Drücke strg B
2. Platziere alles im Laufstall

1. Nun schiebt ihr die Plane nach ganz unten und merkt euch den Translate Y Wert
2. dann schiebt ihr die strawplanes auf die max. Höhe und merkt euch wieder den Translate Y-Wert (Dies braucht man, dass das Spiel später weiß, wie hoch oder tief die sich Plane bewegen darf)

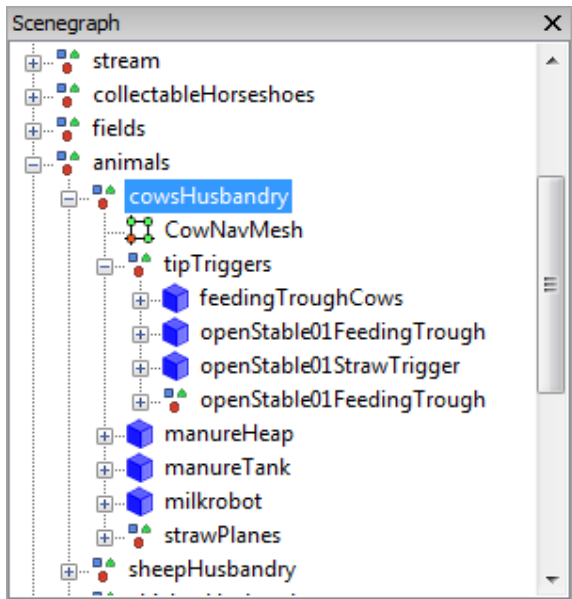
Einbau der Strawplane:



1. Makiere strawPlane und lösche diese (bei animals)

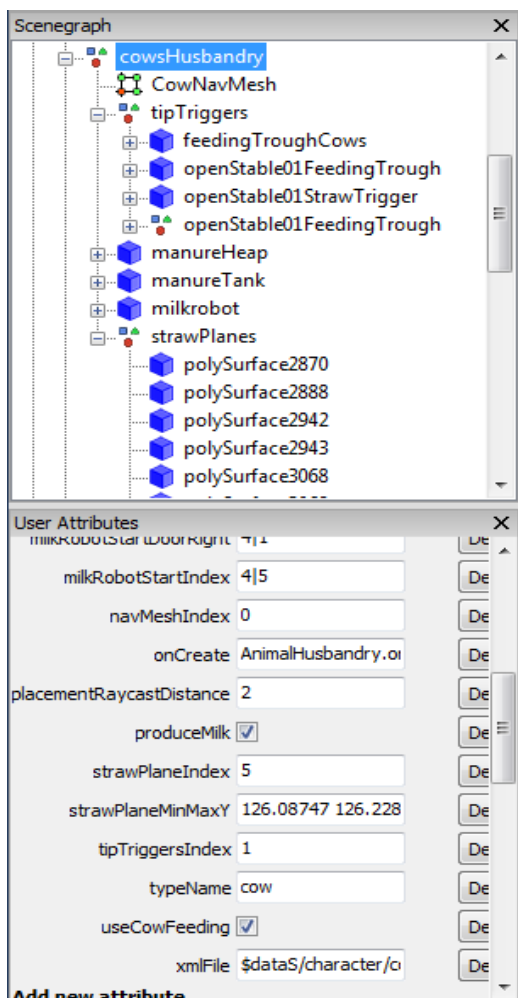


1. Scrolle runter, makiere strawPlanes
2. Drücke Edit/Cut

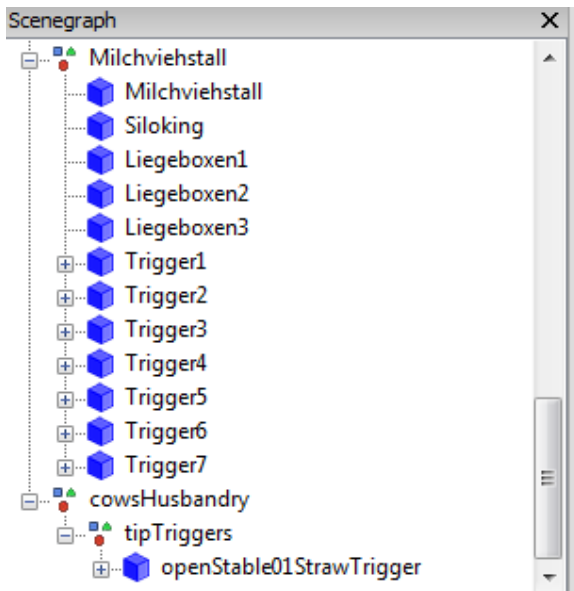


1. Makiere cowsHusbandry (animals)
2. Drücke Edit/ Paste
3. Drücke strg B und platziere die Strawplanes wieder richtig im Stall

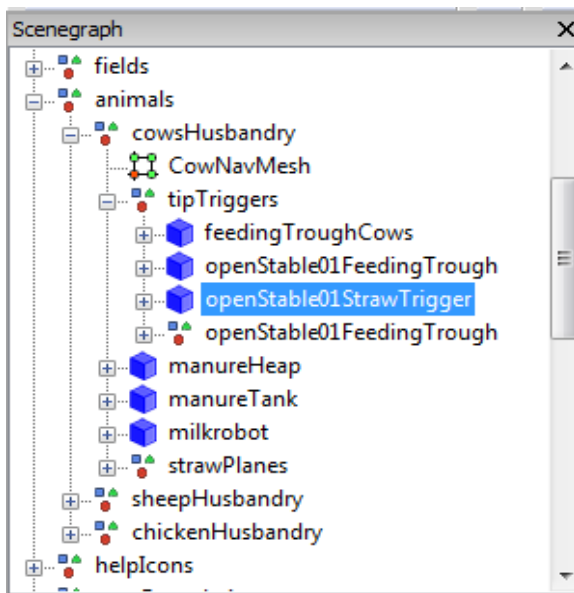
1. Nun schiebt ihr die strawplanes nach ganz unten und merkt euch den Translate Y Wert
2. dann schiebt ihr die strawplanes auf die max. Höhe und merkt euch wieder den Translate Y-Wert (Dies braucht man, dass das Spiel später weiß, wie hoch oder tief die sich Plane bewegen darf)



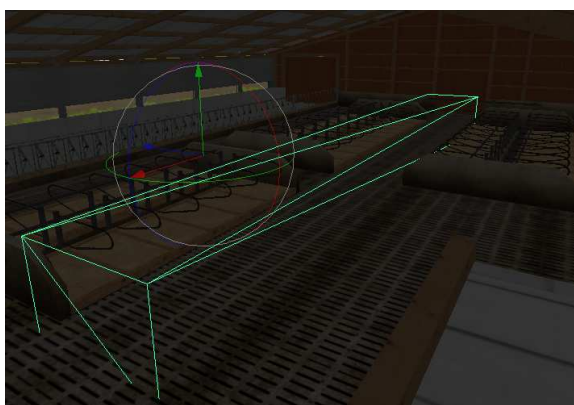
1. Markiere cowsHusbandry
2. Trage bei User Attributes bei strawPlaneMinMaxY die gemerkten Werte ein



1. Makiere openStable01StrawTrigger
2. Drücke Edit/Cut



1. Makiere openStable01StrawTrigger bei (animals) und lösche diesen
2. Dann makierst du tipTriggers
3. Drücke Edit/ Paste, und schiebe den Trigger im Scenegraph wieder an die gleiche Position.



1. Am besten platzierst du den Trigger im Mittelgang zwischen den Liegeplätzen (wie im Bild)

Fertig!

Achtung !!! Bei jeglichen Fehler an eure Map, übernehme ich keine Haftung!!!

