

# **Tutorial**

**Wie packt man eine Map damit Sie auch spielfähig ist?**

**für**

**Landwirtschafts-Simulator 2011**

**Erstellt von André Kvelbergs (ClaasHof)**

**Copyright © by André Kvelbergs**

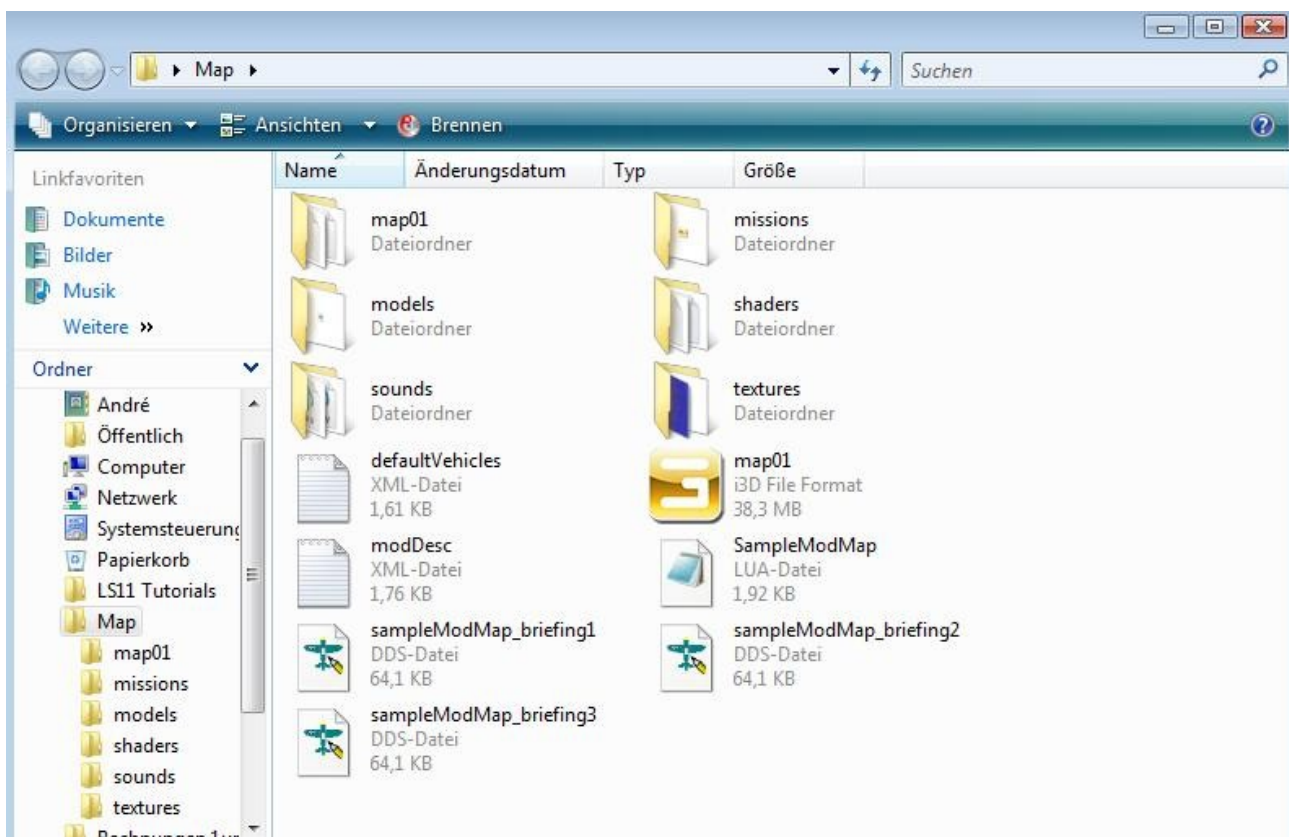
In diesem Tutorial möchte ich euch zeigen, wie man eine Map die man verändert bzw. umgebaut hat richtig packt, sodass Sie im Spiel selbst auch angezeigt wird und man diese auch verwenden kann.

## **Schritt 1**

### **Die Map richtig packen (in den ZIP-Ordner aus dem Ihr die Map habt)**

- a) Zu aller erst speichert eure Map ab falls Ihr dies noch nicht getan habt.
- b) Nun habt Ihr euren Ordner indem alle entpackten Dateien der Map vorhanden sind. Diesen Ordner müsst Ihr öffnen, sodass euch alle Map Dateien angezeigt werden.

Das ganze sollte so aussehen:

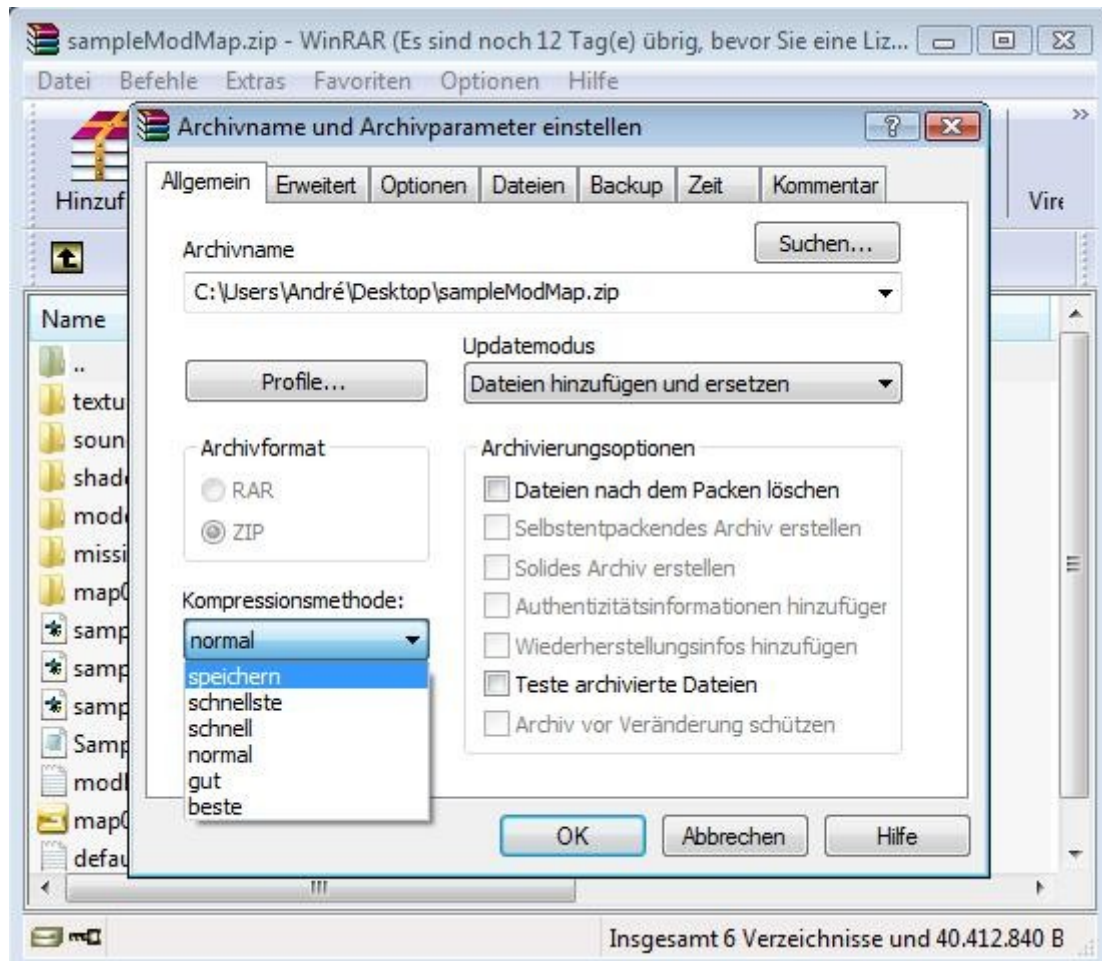


#### **Hinweis:**

Natürlich sieht nicht jeder Map-Ordner ganz genau so aus wie der auf dem Foto oben. Wenn Objekte hinzugefügt wurden, sind mehr Ordner vorhanden mit anderem Namen. Dies ist dann natürlich völlig in Ordnung.

**Weiter geht's auf Seite 3**

- b) Markiert nun alle Ordner in dem Map-Ordner indem die Map-Dateien liegen.  
(Am besten geht dies indem Ihr „STRG und A“ drückt, dadurch markieren sich alle Dateien in dem Ordner)
- c) Öffnet nun die ZIP Datei aus der Ihr die Map entpackt habt.
- d) Nun zieht Ihr die markierten Dateien aus dem Map (Umbau) Ordner indem die umgebaute Map liegt, und zieht diese mit halten der Linken Maustaste, in den ZIP Ordner rein.  
Sobald Ihr die Maustaste los lasst, öffnet sich ein kleines Fenster von WinRAR.  
In diesem kleinen Fenster steht nun unter „Kompressionsmethode“ das Feld „normal“.  
Dort klickt Ihr dann auf den Pfeil rechts daneben und wählt die Option „speichern“ aus.



### WICHTIG!

Ihr müsst „speichern“ anklicken. Ansonsten Ersetzt WinRAR die Dateien nur innerhalb der Ordner und fügt die neuen ein, allerdings kann LS11 damit nicht arbeiten und erkennt die Map nicht!

**Weiter geht's auf Seite 4**

Sobald die Dateien gepackt wurden, könnt Ihr den ZIP Ordner schließen und diesen in euren Mod Ordner einfügen.

Wenn Ihr WinRAR nicht besitzt könnt Ihr euch das Programm kostenlos aus dem Internet downloaden. Es ist eine Freeware und man hat keine versteckten Kosten.

Für alle die kein WinRAR sondern 7ZIP oder ähnliche Pack Programme benutzen gilt das gleiche wie bei der Pack Methode mit WinRAR. Achtet dabei aber darauf das die Kompressionsmethode auch bei anderen Pack Programmen auf „speichern“ stehen muss. Ansonsten gibt es hier auch das bekannte Problem das LS11 die Map nicht anerkennt.

Wenn Ihr noch Fragen zu dem Thema „**Wie packt man eine Map damit Sie auch spielfähig ist?**“ habt, schreibt mir über das Frageformular auf meiner Seite: <http://www.claas-hof.de>

Hinweis: Ich gebe nur Support zum jeweiligen im Tutorial angegebenen Thema!

Es wird nach und nach ein Tutorial nach dem anderen erscheinen und zum Download bereit stehen. Bitte habt dafür Verständnis das dies nicht innerhalb von einem Tag passiert da es schon etwas dauert, so ein Tutorial zu erstellen.

Fragen wie „Wie bepflanze ich Felder“ werden NICHT beantwortet, da dazu ein Tutorial folgen wird.

Dieses Tutorial wurde von mir André Kvelbergs (ClaasHof) selbstständig und ohne Kopie von anderen Texten o.ä. erstellt.

Ich übernehme keine Haftung für Schäden an der Software, Hardware oder dem Spiel an sich!

Alle Angaben sind ohne Gewähr und dienen lediglich zur Hilfestellung.

Dieses Tutorial darf NICHT ohne meine Erlaubnis oder mein Einverständnis auf anderen Seiten zum Download angeboten werden. Hierzu gehört das eigene Runterladen und Hochladen auf eigene Server sowie über eigene Profile bei Hostern. Auch der Originale Downloadlink darf nicht ohne meine Erlaubnis auf anderen Seiten verlinkt werden. Ebenso ist es untersagt, Textbausteine oder Bilder dieses Tutorials für eigene Zwecke zu verwenden.

Zu widerhandlung wird mit Rechtlichen Schritten geahndet.

Es handelt sich hierbei um Informationsmaterial.

Änderungen vorbehalten. Stand: 25.05.2011

