

# **Tutorial**

**Wie bekommt man die Map in den Giants Editor?**

**für**

**Landwirtschafts-Simulator 2011**

**Erstellt von André Kvelbergs (ClaasHof)**

**Copyright © 2011 by André Kvelbergs**

Als erstes möchte ich euch für die zahlreichen Lob-Nachrichten danken. Ich hätte nicht gedacht dass mein Tutorial so gut ankommt.

Da schon am ersten Tag, an dem das erste Tutorial von mir online ging soooooo viele Mails und Nachrichten kamen, wie man denn überhaupt eine Map in den Giants Editor bekommt bzw. wie man diese richtig öffnet, ist dieses Tutorial extra für die Leute, die nicht wissen wo man den Giants Editor findet und wie man die Map überhaupt öffnet.

Fangen wir an.

## **Schritt 1**

### **Wo finde ich den Giants Editor?**

Um überhaupt mit dem Giants Editor arbeiten zu können, müsst Ihr diesen logischerweise erst einmal haben und installieren.

Das Programm findet Ihr in dem Verzeichniss, wo Landwirtschafts-Simulator 2011 installiert ist.

Geht dazu auf die Festplatte wo Ihr das Spiel installiert habt. Dann müsst Ihr auf den Ordner „Programme“ gehen. Dann sucht Ihr den Ordner „Landwirtschafts-Simulator 2011“.

Öffnet diesen Ordner und öffnet dann den darin enthaltenen Ordner „SDK“ .

In diesem Ordner findet Ihr nun das Setup des Giants Editors.

Dieses einfach wie auch andere Programme installieren.

Wenn Ihr den Giants Editor installiert habt, geht es weiter.

### **Wie bekomme ich eine Map in den Giants Editor bzw. wie öffne ich eine Map?**

- a) Als erstes braucht Ihr eine Map oder eher gesagt die Map die Ihr bearbeiten wollt. Die Map ist immer in einem ZIP-Ordner enthalten. Diesen ZIP-Ordner mit der Map kopiert Ihr nun am besten auf euren Desktop.
- b) Nun müsst Ihr die Map entpacken. Dazu erstellt erst einmal einen Neuen Ordner auf dem Desktop mit dem Namen „Map“ oder einem anderen Namen den Ihr euch merken könnt und wisst wo die Map drin ist.
- c) Öffnet den Ordner in dem die Map enthalten ist per Doppelklick. Markiert nun alle in dem Map Ordner enthaltenen Dateien und Ordner, und zieht diese dann mit der Maus (linke Maustaste gedrückt halten) in den vorhin neu angelegten Ordner. In diesem Beispiel der Ordner mit dem Namen „Map“.

Ich denke mal das wir hierfür kein Foto brauchen werden.

Wenn Ihr den ZIP Ordner nun in den neuen Ordner entpackt habt, müssten in dem neuen Ordner genau die gleichen Dateien wie in dem ZIP Ordner mit der Map selber drin sein.

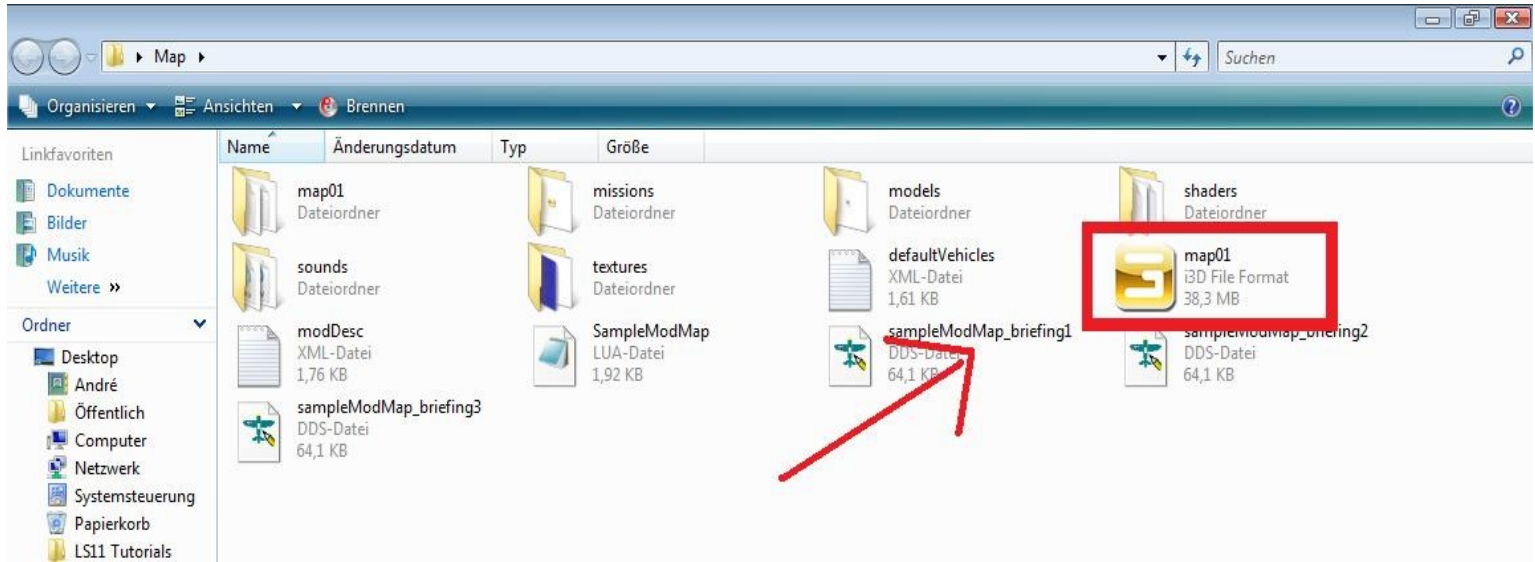
Ist dies nicht der Fall, solltet Ihr Schritt 1 wiederholen.

**Weiter geht's auf Seite 3**

## Schritt 2

### Map mit dem Giants Editor öffnen

- a) Ihr habt nun in dem neuen Ordner, indem eure Map entpackt wurde, eine Datei mit dem Giants Editor Symbol: Diese Datei nennt sich „map01“



Diese Datei (map01) öffnet Ihr nun indem Ihr doppelt mit der linken Maustaste darauf klickt. Oder kurz gesagt: Einfach doppelt drauf klicken.

Jetzt sollte sich der Giants Editor öffnen. Je nach Größe der Map, kann das Laden der Map eine halbe bis zu 4 Minuten dauern. Hängt natürlich auch von eurer PC-Leistung ab.

### **WICHTIG!**

Der Editor sieht beim Laden bzw. öffnen der Map so aus, als würde er nicht funktionieren oder abstürzen! Das hat alles seine Richtigkeit. Während des Ladevorgangs am besten Maus und Tastatur los lassen und nichts anderes machen! Ansonsten bekommt Ihr die bekannte Fehlermeldung „Programm reagiert nicht mehr!“

Sollte diese Warnung auftreten, klickt bitte nicht!! auf Prozess beenden oder Programm schließen sondern NUR auf Abbrechen! Das Programm läuft weiter. Also keine Sorge.

Wartet einfach bis Ihr die Map in dem Giants Editor seht.

**Weiter geht's auf Seite 4**

Sobald sich die Map geöffnet hat, sollte der Giants Editor nicht mehr abstürzen bzw. Windows keine Fehlermeldung mehr ausgeben.

Nun ist die Map in dem Giants Editor geöffnet und Ihr könnt nach Lust und Laune basteln.

Wie man sich im Giants Editor richtig bewegt und mit der Kamerasteuerung umgeht, erkläre ich euch in dem zweiten Tutorial, das in diesem Pack mit enthalten ist.

Wenn Ihr noch Fragen zu dem Thema „**Wie bekommt man die Map in den Giants Editor?**“ habt, schreibt mir über das Frageformular auf meiner Seite: <http://www.claas-hof.de>

Hinweis: Ich gebe nur Support zum jeweiligen im Tutorial angegebenen Thema!

Es wird nach und nach ein Tutorial nach dem anderen erscheinen und zum Download bereit stehen. Bitte habt dafür Verständnis das dies nicht innerhalb von einem Tag passiert da es schon etwas dauert, so ein Tutorial zu erstellen.

Fragen zu anderen Themen von denen es von mir noch kein Tutorial gibt, werden ignoriert und nicht beantwortet. Also wartet bitte ab. Alle Möglichkeiten die man beim Map-Bau hat werden nach und nach erscheinen.

Dieses Tutorial wurde von mir André Kvelbergs (ClaasHof) selbstständig und ohne Kopie von anderen Texten o.ä. erstellt.

Ich übernehme keine Haftung für Schäden an der Software, Hardware oder dem Spiel an sich!

Alle Angaben sind ohne Gewähr und dienen lediglich zur Hilfestellung.

Dieses Tutorial darf NICHT ohne meine Erlaubniss oder mein Einverständniss auf anderen Seiten zum Download angeboten werden. Hierzu gehört das eigene Runterladen und Hochladen auf eigene Server sowie über eigene Profile bei Hostern. Auch der Originale Downloadlink darf nicht ohne meine Erlaubniss auf anderen Seiten verlinkt werden. Ebenso ist es untersagt, Textbausteine oder Bilder dieses Tutorials für eigene Zwecke zu verwenden.

Zuwiderhandlung wird mit Rechtlichen Schritten geahndet.

Es handelt sich hierbei um Informationsmaterial.

Änderungen vorbehalten. Stand: 25.05.2011

Copyright © by André Kvelbergs